
JETIX
CONCURSO: PARTICIPA Y GANA
ESTOS FANTÁSTICOS PREMIOS
¡SÓLO 4,95 €!
JETIX
magazine
JETIX MAGAZINE Nº 1 - 4,95 €
PRINTED IN SPAIN
8 414090 245418 00001
¿Te gustan los Gorilas Gigantes?
KING KONG
NARNIA
Viaja al mundo más increíble de los videojuegos
LAS CRÓNICAS DE
POKÉMON
LAS AVENTURAS JAMÁS CONTADAS
¡CONOCE TODOS SUS SECRETOS!
¡LAS POKéBOLAS MÁS PODEROSAS!
GRATIS: MEGA POSTER CALENDARIO

¡HOLA, AMIGO!

BIENVENIDO A JETIX magazine

¿Quieres una revista donde mes tras mes aparezcan tus personajes favoritos de la tele, con información en exclusiva sobre todas y cada una de las series de animación más cañeras?
Bienvenido a Jetix Magazine.
¿Te apetece pasar un rato estupendo leyendo los mejores cómics, los personajes más divertidos, con la acción más trepidante?
Bienvenido a Jetix Magazine.
¿Quieres saberlo absolutamente todo sobre las últimas novedades en videojuegos, los lanzamientos más molones, los mejores trucos para pasar de fase?
Bienvenido a Jetix Magazine.
¿Quieres conocer los últimos avances tecnológicos en móviles, reproductores mp3 y todo tipo de gadgets?
Bienvenido a Jetix Magazine.
¿Sabes ya dónde encontrar todos los estrenos de cine, las mejores películas y todo tipo de detalles sobre los rodajes más actuales?
Bienvenido a Jetix Magazine.
Además de todo esto ¿Te apetece participar en una revista en la que tus fotos, tus comentarios o tus dibujos son igual de importantes que cualquier reportaje?
Bienvenido a Jetix Magazine.
Durante un montón de horas hemos visto muchas series de animación, hemos jugado a un montón de video juegos, hemos visto todos los trailers de películas, hemos probado móviles con juegos... ¡y nos han pagado por ello! Hemos trabajado duro para proporcionarte la mejor revista del momento y francamente... ¡creemos que lo hemos conseguido!
Eso sí, no podemos continuar sin tí. Necesitamos tus comentarios, tus dibujos, tus historias, tus fotos, en una palabra: tu colaboración. Estamos empezando un viaje alucinante...¿Te apuntas?

JETIX MAGAZINE Nº1
ENERO 2005

UNA EDICIÓN DE


PRESIDENTA DEL CONSEJO EDITORIAL
Mari Cruz Montoya Linares

DIRECTOR
Pepe Díaz

COORDINACIÓN EDITORIAL
Andrés Gómez

COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN
Francisco Pedregal Bueno

REDACCIÓN
Gaby López, Sergio Herrera, José Parejo, Laura Rueda, Carolina García

MAQUETACIÓN
Mirasoles, Mon Magán.

PUBLICIDAD Y CONTENIDO
Jetix Entertainment Spain S.L

PUBLICIDAD
91 736 88 64
(Mª Jesús Martínez)

MARKETING
91 736 88 62

JETIX MAGAZINE
Una publicación de CSR Junior,
C/ la Bolsa nº 1, 2º Izda.29015
Málaga
Tfno: 952 12 19 50
Fax 21 43 88

Marca, Publicidad y Contenido:
Jetix Entertainment Spain S.L

DEPÓSITO LEGAL
MA-1725-2005

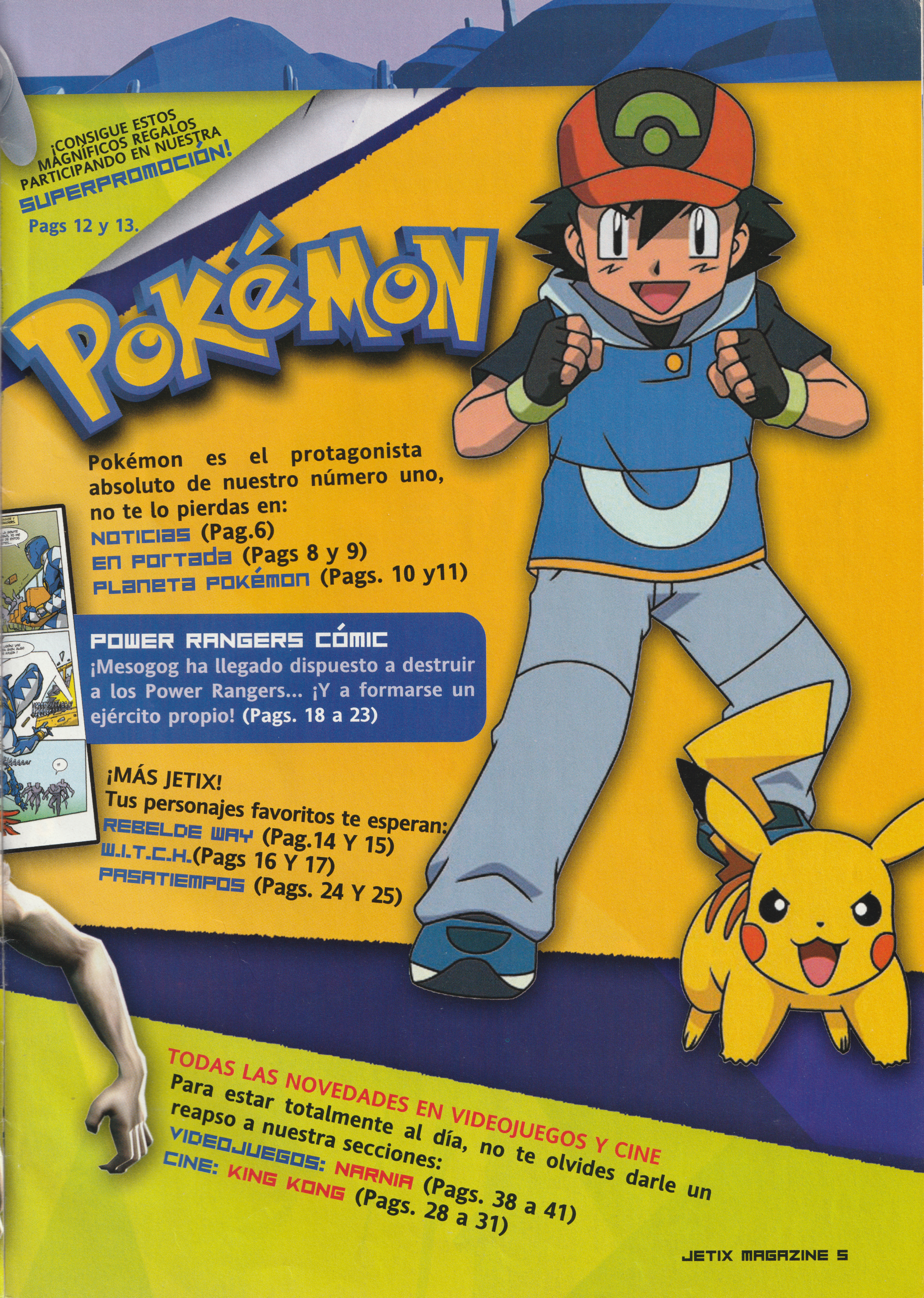
DISTRIBUCIÓN NACIONAL
Coedis S.L.
Avda de Barcelona, 225
08750 Molines de Rey,
Barcelona.



¿QUÉ HAY DENTRO?



Y ADEMÁS:



¡CONSIGUE ESTOS MAGNÍFICOS REGALOS PARTICIPANDO EN NUESTRA SUPERPROMOCIÓN!
Pags 12 y 13.
POKéMON
Pokémon es el protagonista absoluto de nuestro número uno, no te lo pierdas en:
NOTICIAS (Pag.6)
EN PORTADA (Pags 8 y 9)
PLANETA POKéMON (Pags. 10 y11)
POWER RANGERS CÓMIC
¡Mesogog ha llegado dispuesto a destruir a los Power Rangers... ¡Y a formarse un ejército propio! (Pags. 18 a 23)
¡MÁS JETIX!
Tus personajes favoritos te esperan:
REBELDE WAY (Pag.14 Y 15)
W.I.T.C.H.(Pags 16 Y 17)
PASATIEMPOS (Pags. 24 Y 25)
TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y CINE
Para estar totalmente al día, no te olvides darle un reapso a nuestra secciones:
VIDEOJUEGOS: NARNIA (Pags. 38 a 41)
CINE: KING KONG (Pags. 28 a 31)

ACTION MAN A.T.O.M. ALPHA TEENS ON MACHINES

¡¡A PARTIR DEL 21 DE ENERO, LOS FINES DE SEMANA, A LAS 11: 25 H!!

Este mes de enero, ya puedes disfrutar de la serie más cañera del momento, en exclusiva para Jetix. Llega A.T.O.M. Alpha Teens on Machines, que podríamos traducir como "Adolescentes Alfa Mecanizados", un grupo de cinco adolescentes que no tienen miedo a exponerse al peligro. Este equipo está liderado por Axel, un joven experto en una ancestral arte marcial conocida como "Jo-Lan". Además de Axel, el equipo lo forman Hawk, un experto y divertido piloto de aviones, King, el miembro más fuerte (pero también el más sensible) del equipo, Lioness, una chica capaz de tumbar a cualquiera y Shark, el amo del océano.



¡¡PARTICIPA EN EL CONCURSO ATOM DE TELEVISIÓN SI QUIERES QUE UN HUMMER TE RECOJA EN EL COLEGIO!! MÁS INFORMACIÓN EN WWW.JETIX.ES Y EN EL CANAL JETIX

POKéMON CHRONICLES

LOS FINES DE SEMANA, A PARTIR DEL 14 DE ENERO A LAS 11: 45 H

Desde hace unos días podemos disfrutar de una de las series más originales del momento: Las Crónicas de Pokémon. Una serie donde se recopilan las aventuras nunca vistas de las temporadas anteriores. ¿Eres un fan de Pokémon? ¡Pues entonces no debes perderte esta serie! Si quieres saber más de esta fantástica serie, mira la páginas 8 y 9 para enterarte de todo lo relativo a los distintos episodios que componen esta apasionante saga de Pokémon.

ZATCHBELL!

LOS FINES DE SEMANA, A LAS 10: 35 H.

Una de las series más espectaculares llega al Canal Jetix: Zatchbell. Kiyo, un joven estudiante de arqueología, se encuentra con Zatch en un bosque de Inglaterra. ¿Y quién es Zatch? Un poderoso niño que pertenece a la raza de los Mamodo, unos seres que vienen a la Tierra con la intención de librar una batalla que determinará al rey del mundo Mamodo. Con la ayuda de Kiyo, Zatch irá descubriendo cada vez más sobre sus increíbles poderes, a la vez que intenta sobrevivir a la multitud de atacantes que pretenden hacerse con el trono de Mundo Mamodo.



¿TE ATREVES A ENFRENTARTE A ESTE TEMIBLE POKéMON OSCURO?

3+
www.pegi.info



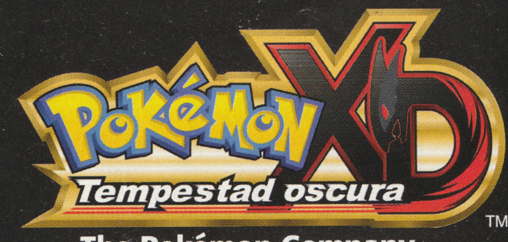
¡PREPÁRATE PARA LA DESAFIANTE AVENTURA EN 3D DE POKéMON!

Tu nueva misión es destruir la siniestra organización Cifer. Para ello, necesitarás desarrollar todas tus habilidades como Entrenador Pokémon y detener la creación de la agresiva pandilla de los Pokémon Oscuros. ¡Acaba con ellos y lucha por la victoria! ¿Podrás enfrentarte a este increíble desafío y luchar contra Lugia Oscuro?

Sólo para Nintendo GameCube



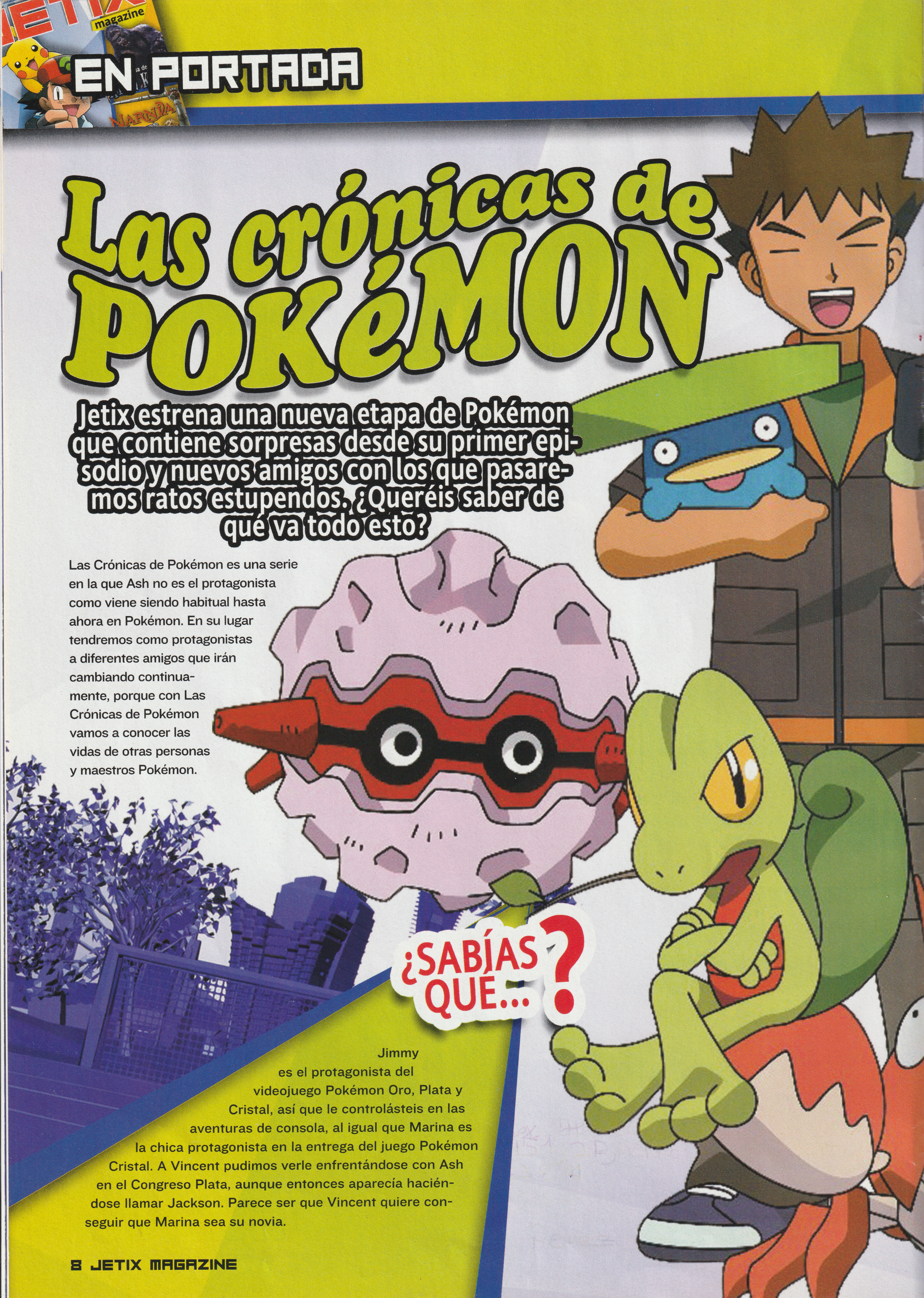
www.nintendo.es



TM
The Pokémon Company

Las crónicas de POKéMON

Jetix estrena una nueva etapa de Pokémon que contiene sorpresas desde su primer episodio y nuevos amigos con los que pasaremos ratos estupendos. ¿Queréis saber de qué va todo esto?



Las Crónicas de Pokémon es una serie en la que Ash no es el protagonista como viene siendo habitual hasta ahora en Pokémon. En su lugar tendremos como protagonistas a diferentes amigos que irán cambiando continuamente, porque con Las Crónicas de Pokémon vamos a conocer las vidas de otras personas y maestros Pokémon.

¿SABÍAS QUE...?

Jimmy es el protagonista del videojuego Pokémon Oro, Plata y Cristal, así que le controlásteis en las aventuras de consola, al igual que Marina es la chica protagonista en la entrega del juego Pokémon Cristal. A Vincent pudimos verle enfrentándose con Ash en el Congreso Plata, aunque entonces aparecía haciéndose llamar Jackson. Parece ser que Vincent quiere conseguir que Marina sea su novia.





¿Y EL TEAM ROCKET?

En esta serie no sólo sabremos que ocurren con algunos de los protagonistas, sino que también veremos las aventuras de las distintas encarnaciones del Team Rocket. Conoceremos el origen de este grupo de villanos, cuando Jesse y James se conocieron. En otro episodio, veremos como evitan que un pueblo sea destruído y sus habitantes los confunden con... ¡superhéroes!. Meowth, por su parte se dedicará a descansar y a cumplir su sueño dorado: ¡Construir una estatua gigante de sí mismo!

¿DÓNDE ESTÁ ASH?

Las Crónicas de Pokémon se desarrolla a la vez que Pokémon Advanced, y como sabéis en esa parte Ash ha emprendido su camino hacia el Congreso Plata, dejando atrás a Brock y Misty. Por eso, a la vez que conocemos las aventuras de Ash en Hoenn, podremos ir sabiendo lo que sucede en otras partes del mundo en Las Crónicas de Pokémon.

La historia comienza presentándonos a Jimmy, Marina y Vincent, tres muchachos que quieren llegar a ser maestros Pokémon y a los que une el destino para que formen grupo en esta nueva gran aventura. Jimmy se reencuentra con su amiga Marina en un Centro Pokémon y posteriormente se les unirá Vincent en un intento de deshacer los maléficos planes de Hun y Attila, que quieren atrapar a Raikou. Veremos cómo se desarrolla esta historia en una saga que dura tres capítulos de la serie, que tienecomo título La Leyenda del Trueno.

En el siguiente episodio disfrutaremos de una aparición fugaz de Ash, Misty, Brock y sus Pokémon en un intento por conseguir reunir todos los regalos navideños que Santa Claus ha perdido. Además conoceremos la historia de el muñeco de nieve Snorlax en lo que es todo un capítulo dedicado a la Navidad.

¿Y DESPUÉS DE NAVIDAD?

Tras el episodio navideño os seguiremos momentáneamente los pasos de Brock hasta su ciudad natal, Pewter City, donde se encontrará con algo totalmente inesperado: ¡Su madre ha convertido el Gimnasio Pokémon en un Gimnasio Acuático! ¿Cómo acabará este embrollo? Eso es algo que podréis saber siguiendo la nueva temporada de Pokémon en Jetix. ¡No os lo perdáis!

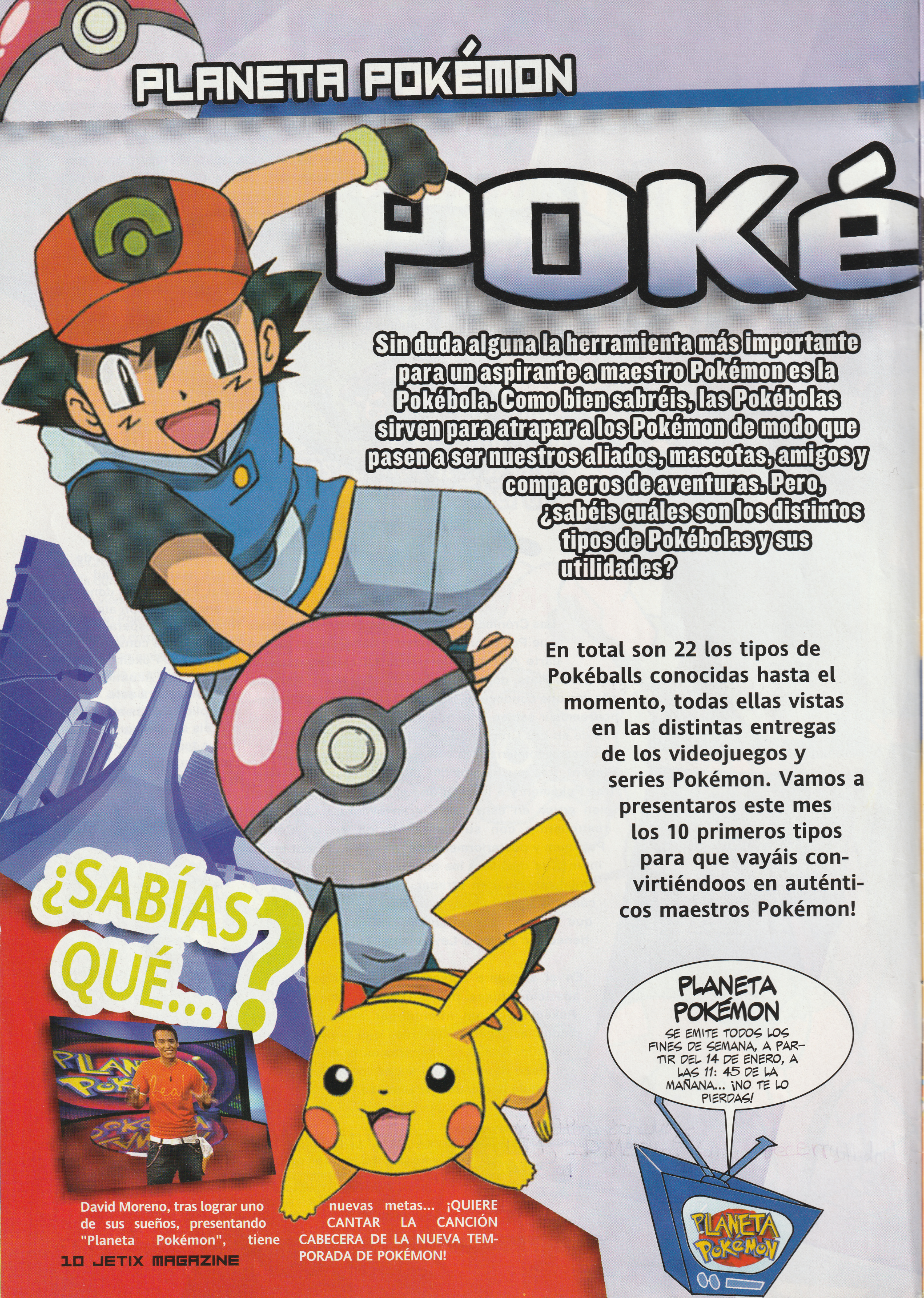
LAS CRÓNICAS DE POKÉMON

LOS FINES DE SEMANA, A PARTIR DEL 14 DE ENERO A LAS 11: 45 H ¿TE LO VAS A PERDER?



¿Quieres más Pokémon?

¡No lo dudes, entra en **www.jetix.es**! Foros, pasatiempos, imágenes, Pokédex... ¡Todo lo que puedas imaginar a sólo un golpe de ratón!



POKÉ

Sin duda alguna la herramienta más importante para un aspirante a maestro Pokémon es la Pokébola. Como bien sabréis, las Pokébolas sirven para atrapar a los Pokémon de modo que pasen a ser nuestros aliados, mascotas, amigos y compa eros de aventuras. Pero, ¿sabéis cuáles son los distintos tipos de Pokébolas y sus utilidades?

En total son 22 los tipos de Pokéballs conocidas hasta el momento, todas ellas vistas en las distintas entregas de los videojuegos y series Pokémon. Vamos a presentaros este mes los 10 primeros tipos para que vayáis convirtiéndoos en auténticos maestros Pokémon!

¿SABÍAS QUÉ...?

David Moreno, tras lograr uno de sus sueños, presentando "Planeta Pokémon", tiene nuevas metas... ¡QUIERE CANTAR LA CANCIÓN CABECERA DE LA NUEVA TEMPORADA DE POKÉMON!



BOLAS

POKÉBALL Nº1
Pokéball. La Pokéball más básica y famosa. De colores rojo y blanco separados por una franja oscura que la divide junto al pulsador para activar su uso. La utilidad de esta bola es básicamente atrapar a un Pokémon de bajo nivel, y es la más utilizada por los principiantes, ya que se trata de una bola de nivel 1.

POKÉBALL Nº2
Super Pokéboll: El color rojo de la bola pasa a ser ahora azul con 2 franjas rojas en relieve. La utilidad especial de esta Pokéball es que puede atrapar y contener a un Pokémon de nivel medio, con una velocidad de atrapado que supera a la Pokéball básica. Tiene nivel 2 y aparece en Pokémon Rojo/Azul.

POKÉBALL Nº3
Ultra Pokéball: La mitad con color esta vez es marrón oscura con 2 franjas amarillas. Es una Pokéball de nivel 3 y permite atrapar con grandes posibilidades a un Pokémon de alto nivel. Aparece en Pokémon Rojo/Azul.

POKÉBALL Nº4
Pokéball Safari: Es una Pokéball básica que sólo tiene su uso permitido dentro de Zona Safari. Sus posibilidades son las mismas que la Pokéball rojiblanca puesto que es de nievl 1,Aparece en Pokémon Rojo/Azul.

POKÉBALL Nº5
Pokéball Maestra: La parte colorida de esta bola es rosa con una clara letra "M" en el centro y 2 bultos de un rosa algo más claro. Se trata de la mejor Pokéball que existe.

POKÉBALL Nº6
Pokéball Rápida: Este una bola parecida en aspecto a la Pokéball básica, aunque la diferencian dos círculos amarillos a los lados y un gran rayo de igual color situado en la parte roja. Esta bola se creó para atrapar específicamente a los Pokémon de gran velocidad, y está considerada por su gran utilidad como una Pokéball de nivel 4. Aparece en Pokémon Oro/Plata.

POKÉBALL Nº7
Pokéball Cebo: específica de esta Pokéball es contener a los Pokémon acuáticos que previamente hayamos atrapado usando una cana. Se considera una Pokéball de nivel 4 y aparece por vez primera en Pokémon Oro/Plata.

POKÉBALL Nº8
Pokéball Cebo: específica de esta Pokéball es contener a los Pokémon acuáticos que previamente hayamos atrapado usando una cana.

POKÉBALL Nº9
La utilidad de esta bola es atrapar de manera sencilla a los Pokémon de sexo opuesto respecto al que estemos usando en el combate.

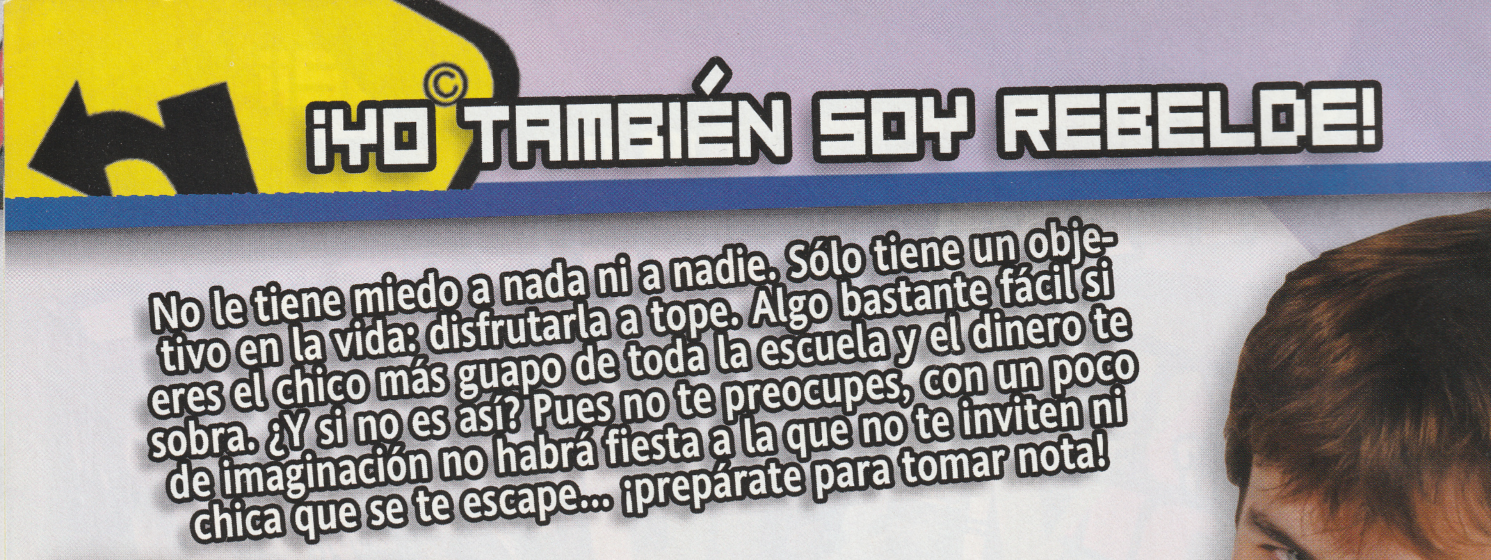


POKÉBALL Nº10
El uso de esta Pokéball está centrado en atrapar a los Pokémon que evolucionan mediante el uso de una piedra lunar, y también es perfecta para capturar Pokémon nocturnos del tipo fantasma.



¡¡SUPER CONCURSO DEL MES!!
¡¡DIBUJA A TU PERSONAJE FAVORITO DE
LAS CRÓNICAS DE POKéMON!!
POKéMON CHRONICLES™
ENVÍA TUS DIBUJOS A:
CONCURSO CRÓNICAS DE POKéMON
APDO DE CORREOS Nº 231, TRES CANTOS (MADRID).
FECHA LÍMITE PARA LOS DIBUJOS: 20 ENERO 2005
Los participantes en el presente concurso que deben ser menores de 18 años, deberán facilitar los datos personales con autorización y fotocopia del DNI de sus padres o tutores. Estos datos se incluirán en un fichero automatizado propiedad de Jetix España, S.L. para la correcta gestión de su participación en el concurso. Los derechos de acceso, rectificación, cancelación u oposición podrán ser ejercidos por los interesados dirigiéndose por escrito a Jetix España S.L. Avda de los Artesanos, 6 28760 Tres Cantos (Madrid) y adjuntando fotocopia del D.N.I.Así mismo, de acuerdo con lo previsto en la Ley Orgánica de Protección Civil del derecho al Honor, a la intimidad personal, y familiar y a la propia imagen, y en el Texto Refundido de La Ley de Propiedad Intelectual con el envio del presente cupon y la fotografía personal y/o dibujo que se acompaña , los participantes o sus padres o tutores autorizan expresamente de forma gratuita a JETIX, para que incorpore la fotografía personal, nombre, imagen o dibujo a la página web www.jetix.es en el Canal de Televisión Jetix y en la revista, así como en cualquiera de los medios de comunicación de Jetix Europe
NOMBRE.......................... APELLIDOS..
EDAD...... DIRECCIÓN ....
C.P.................................. TELÉFONO..
Si eres menor de 18 años pide a tu padre/madre o tutor que rellene los siguientes datos
NOMBRE.......................... APELLIDOS..
DNI.................................. FIRMA:


JETIX
1er PREMIO
¡¡Llévate todos estos regalos a casa!!
✓ 1 TARJETA DE MEMORIA 251
✓ 1 PAK NINTENDO GAMECUBE + MARIO SMASH FOOTBALL
✓ 1 CABLE PARA CONECTAR LA GAME BOY ADVANCE SP A LA NINTENDO GAMECUBE.
✓ 1 MANDO ADICIONAL SIN CABLES PARA NINTENDO GAMECUBE (WIDEBIRD)
✓ 1 GAME BOY ADVANCE SP EDICION ESPECIAL ESMERALDA +JUEGO POKéMON ESMERALDA
✓ 1 JUEGO POKéMON XD PARA NINTENDO GAMECUBE
2º PREMIO
9 GAME BOY ADVANCE SP EDICION ESPECIAL ESMERALDA
9 JUEGO POKéMON ESMERALDA
NINTENDO GAMECUBE
GAME BOY ADVANCE
Nintendo



¡YO TAMBIÉN SOY REBELDE!

No le tiene miedo a nada ni a nadie. Sólo tiene un objetivo en la vida: disfrutarla a tope. Algo bastante fácil si eres el chico más guapo de toda la escuela y el dinero te sobra. ¿Y si no es así? Pues no te preocupes, con un poco de imaginación no habrá fiesta a la que no te inviten ni chica que se te escape... ¡prepárate para tomar nota!

¿Quieres dejar un mensaje a tu actor favorito? ¡Pues entra en www.jetix.es y accede al microsite de Rebelde Way! Allí podrás decir lo que quieras a tu personaje favorito. Estos son algunos de los que han llegado para Benjamín Rojas, el actor que interpreta a Pablo Bustamante.

Benjamin sos divino, estás tremendo y no solo esoo, kiero q sepas q a pesar de cómo eres fisikamente, me da la espina q sos muy buena gente, ademas encima haces tu papel como Pablo genbial. Tu encajas perfectamente en tu papel. ¡TE FELICITO MI NIÑO..... AVER SI VENES ACÁ A ESPAÑAAA!

Benjamin, he creado un club de fans y ahora somos un@s 2.150 personas. ¡¡¡¡ERES EL MEJOR!!!!! TKMMM

Hola Pablo, tienes unos ojos preciosos y eres muy guapo y ¡deja a marizza en paz q ella no te hace nada, jo! aunque tu tengas 15 años, ella también tiene 15 pero ella los tiene bien puestos y q eres el mejor en la serie. No te lleves mal con marizza q ella te quiere, y tu a ella tambien la quieres y te vas con una niña para darle celos a ella, no por otra cosa pablo, te tienes q llevar bien con ella o si no no te escribo más. Venga, chao, cuídate, un beso

Pablo!!!eres el mas wapo de to la serie!!!¿POR QUE NO TE DECLARAS YA A MARIZZA??
Bueno, Benja, que eres el mejor y que quiero conocerte SOY UNA FAN DE ERREWAY!!!
Desde Malaga, 1000 BESOTES de Evelyn WAPO!!!

Bueno, Pablo que sepas que eres el mejor, el mas romántico, cariñoso y amable. Espero que no cambies en la serie y espero que en la vida real seas así de genial te quiero muchisimo, y sigue asi que lo haces genial. Espero que consigas el amor de ti vida. Saludos desde Quart de Poblet.



Rebelde web

¡En www.jetix.es y encuentra mogollón de contenidos extra!¡Atrévete!

¿te atreves a ser como pablo?

1 SIN MIEDO
¿Miedo? ¿Vergüenza? ¡Olvídate de todo eso! Si hay algo que te gusta... ¿porqué no vas a por ello? Puedes hablar con quien quieras, siendo respetuoso y educado. Las chicas no muerden, habla con ellas... ¡igual te llevas alguna sorpresa!

2 ¡VIVA LA FIESTA!
Claro, si te quedas apartado de los demás es muy difícil que alguien te haga caso. Participa en las actividades que se organicen en tu colegio, así conocerás a más amigos. No te cortes en organizar una buena fiesta de cumpleaños e invita a todos los amigos que puedas. No lo olvides: ¡la fiesta es lo más importante!

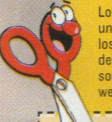
3 CON ESTILO
¿Siempre vas a clase con la misma ropa? ¿Tu mamá te elige todavía la ropa que tienes que llevar? Va siendo hora de que decidas por ti mismo. No basta con que actúes como un chico alegre y despreocupado, también tienes que vestir como uno...

4 UN BUEN AMIGO.
¿Has visto a Pablo dejar tirado a algún amigo? ¡Por supuesto que no! Un amigo es el valor más importante que tienes, así que cuídalos: Felicítales cuando sea su cumpleaños, cuenta con ellos para cualquier juego, hazle saber lo importante que es para ti. Sin un buen amigo, ninguno de los consejos anteriores vale la pena.

5 PADRES... Y AMIGOS
¿Cómo te llevas con papá y mamá? ¿Bien? Si es así, ten por seguro que Pablo te envidia. Tus padres no son tus enemigos, sino todo lo contrario. Confía en ellos, cuéntales tus problemas, nadie sabrá ayudarte como ellos. ¡Son los mejores amigos que puedes tener!

¿PARECIDOS RAZONABLES?

¿Te pareces a Pablo? ¿tienes una amiga que es igualita a Marizza? Si conoces a alguien que se parezca a alguno de los protagonistas de R-Way, queremos ver su foto, envíala a:
CONCURSO REBELDE WAY
APDO DE CORREOS Nº 231, TRES CANTOS (MADRID).
FECHA LÍMITE PARA RECIBIR LAS FOTOS: 20 ENERO 2005



Los participantes en el presente concurso que deben ser menores de 18 años, deberán facilitar los datos personales con autorización y fotocopia del DNI de sus padres o tutores. Estos datos se incluirán en un fichero automatizado propiedad de Jetix España, S.L. para la correcta gestión de su participación en el concurso. Los derechos de acceso, rectificación, cancelación u oposición podrán ser ejercidos por los interesados dirigiéndose por escrito a Jetix España S.L. Avda de los Artesanos, 6 28760 Tres Cantos (Madrid) y adjuntando fotocopia del D.N.I.Así mismo, de acuerdo con lo previsto en la Ley Orgánica de Protección Civil del derecho al Honor, a la intimidad personal, y familiar y a la propia imagen, y en el Texto Refundido de La Ley de Propiedad Intelectual con el envio del presente cupon y la fotografía personal y/o dibujo que se acompaña , los participantes o sus padres o tutores autorizan expresamente de forma gratuita a JETIX, para que incorpore la fotografía personal, nombre, imagen o dibujo a la página web www.jetix.es en el Canal de Televisión Jetix y en la revista, así como en cualquiera de los medios de comunicación de Jetix Europe

NOMBRE........................... APELLIDOS...
EDAD...... DIRECCIÓN ....
C.P.............................. TELÉFONO...
Si eres menor de 18 años pide a tu padre/madre o tutor que rellene los siguientes datos
NOMBRE............................ APELLIDOS.......................................
DNI... FIRMA:

UNIVERSO W.I.T.C.H.

Sí, sí, ya sabemos que te encanta la nueva serie de W.I.T.C.H. que Jetix está emitiendo actualmente, pero... ¡seguro que lo sabes todo sobre los protagonistas? Por si acaso, aquí te pasamos unas pequeñísimas fichas, por si te pregunta la maestra en clase...

CALEB : Es el líder de la revolución que pretende triunfar en Meridian. Valiente y decidido,no duda en exponerse al peligro cuando se trata de una causa justa. No cabe duda de que es la principal ayuda que tienen las W.I.T.C.H. cuando están en peligro. Un auténtico "príncipe azul" para las chicas de la serie, siente especial predilección por una de ellas... ¿triunfará el amor al final?

TARANEE : Es una brillante telépata. De hecho, la comunicación intuitiva de las W.I.T.C.H. se dispara con su mera presencia. Al contrario que sus amigas, cuando Taranee descubre sus poderes, se siente abrumada, por no decir aterrorizada. El hecho de que esté a cargo del Fuego, el elemento más incontrolable por excelencia, puede que tenga algo que ver con ello. Sin embargo, muy pronto aprende cómo dominarlo, creando torbellinos de llamas, rayos cegadores e inofensivas esferas de luz.

IRMA : es la única W.I.T.C.H. que no se avergüenza de utilizar sus poderes de forma abusiva, y tiende a hacer uso de ellos en cualquier oportunidad, incluso si las circunstancias no tienen nada que ver con la lucha contra los monstruos de Meridian. Su elemento especial es el Agua. Puede manipular las fuerzas de los océanos, crear una bolsa de aire en el agua y romper las olas cuando le apetece.

W.i.t.c.h.

Ya te habrás dado cuenta de que el título de la serie, W.I.T.C.H., corresponde a las iniciales de las protagonistas (Will, Irma, Taranee, Cornelia y Hay-Lin) pero... ¿sabes qué significa la palabra "Witch"?

RESPUESTA: "Witch", en inglés, significa "Bruja".



LOS VILLANOS

HAY-LIN : Custodia los mapas de los doce portales, heredados de su abuela, una antigua guardiana. Hay-Lin controla también el elemento Aire. Puede hacer que sople aire frío y caliente, desde una agradable brisa a un devastador tornado. Incluso puede volar. Misteriosamente, tiene el don de leer el pasado de la gente, escuchando su música favorita.

CORNELIA: Sin duda, la chica más presumida de todo el grupo. Cornelia acepta mucho menos sus poderes mágicos que sus amigas. Y sin embargo, con su control sobre la Tierra, su potencial tiene un gran alcance. También disfruta de poderes de telequinesia, lo que significa que puede ordenar su habitación sin mover un solo dedo.

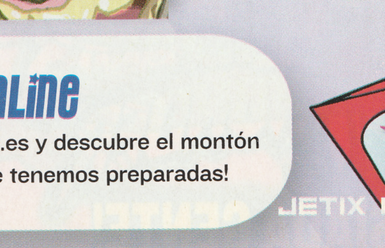
PRÍNCIPE PHOBOS: Quiere gobernar el Universo como sea. Ha arrebatado la energía del reino de Meridian, un mundo paralelo, y tiene sojuzgada a su población. El Príncipe Phobos está encerrado en un suntuoso castillo en Meridian, rodeado de rosas venenosas.

LORD CEDRIC : Se mueve entre Heatherfield, en la Tierra, y Meridian, y tiene la capacidad de metamorfosearse pasando de una figura humana encantadora a una estrafalaria criatura reptiloide.

WILL: Will ha sido elegida para liderar "W.I.T.C.H". Bajo el liderazgo de Will, los poderes de las cinco chicas se acentúan cuando se combinan. Gracias a una joya, el Corazón de Candrakar, Will tiene poder para reunir las energías de sus cuatro amigas y también es la responsable de provocar su conversión en hechiceras. Porque las chicas sólo logran todo su poder cuando actúan como una sola. Como en todas las batallas, la unión hace la fuerza.

BLUNK: Obviamente, no es una W.I.T.C.H., ni siquiera es un príncipe azul. De hecho, es un ser bastante repulsivo, del que todos huyen en cuanto notan su apestosa presencia. Conoció a Caleb cuando ambos estaban prisioneros de Phobos. A pesar de su aspecto y su olor, no hay duda de que Blunk es un compañero con el que se puede contar cuando la situación se vuelve realmente polémica.

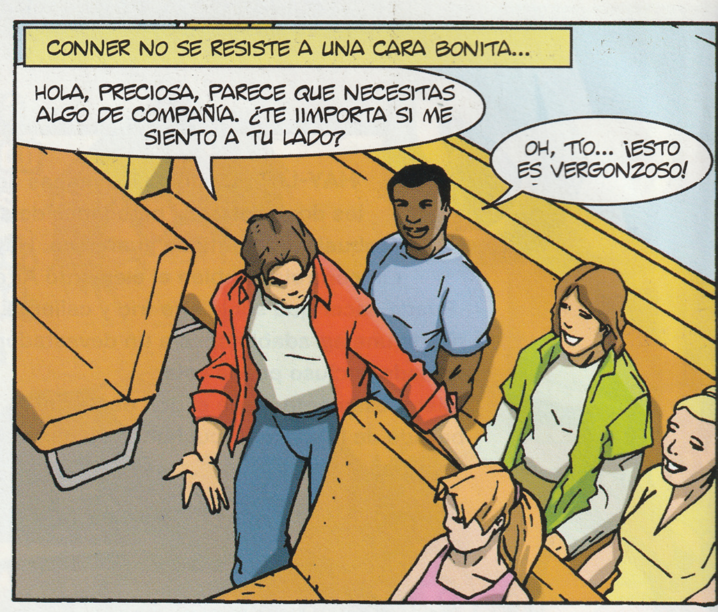
W.I.T.C.H.
A DIARIO EN JETIX ¡Y TAMBIÉN LOS FINES DE SEMANA! Y NO TE PIERDAS EL MARATÓN W.I.T.C.H. QUE PODRÁS DISFRUTAR EL 24 DE DICIEMBRE



W.I.T.C.H. ONLINE

¡Entra en www.jetix.es y descubre el montón de sorpresas que te tenemos preparadas!





DIME, ¿TE GUSTA EL FÚTBOL? ESTA NOCHE ES LA FINAL. LA GENTE DICE QUE TENGO LOS PIES MÁS RÁPIDOS DEL EQUIPO

¿SÍ? PUES PARECE QUE TAMBIÉN SON LOS MÁS OLOROSOS...

SKREEEEEEEEEE!

¡AIEEEEE! ¿Q-QUÉ SON ESAS COSAS?

¡VAYA, JUSTO LO QUE NECESITABA! ¡TYRANODRONES!

¡CONNER! ¿LISTO PARA LA ACCIÓN?

POWER RANGERS DINO THUNDER EN ¡DEMASIADA GENTE!

GUIÓN: JASON QUINN/ DIBUJO: ANDREW WIDMAN

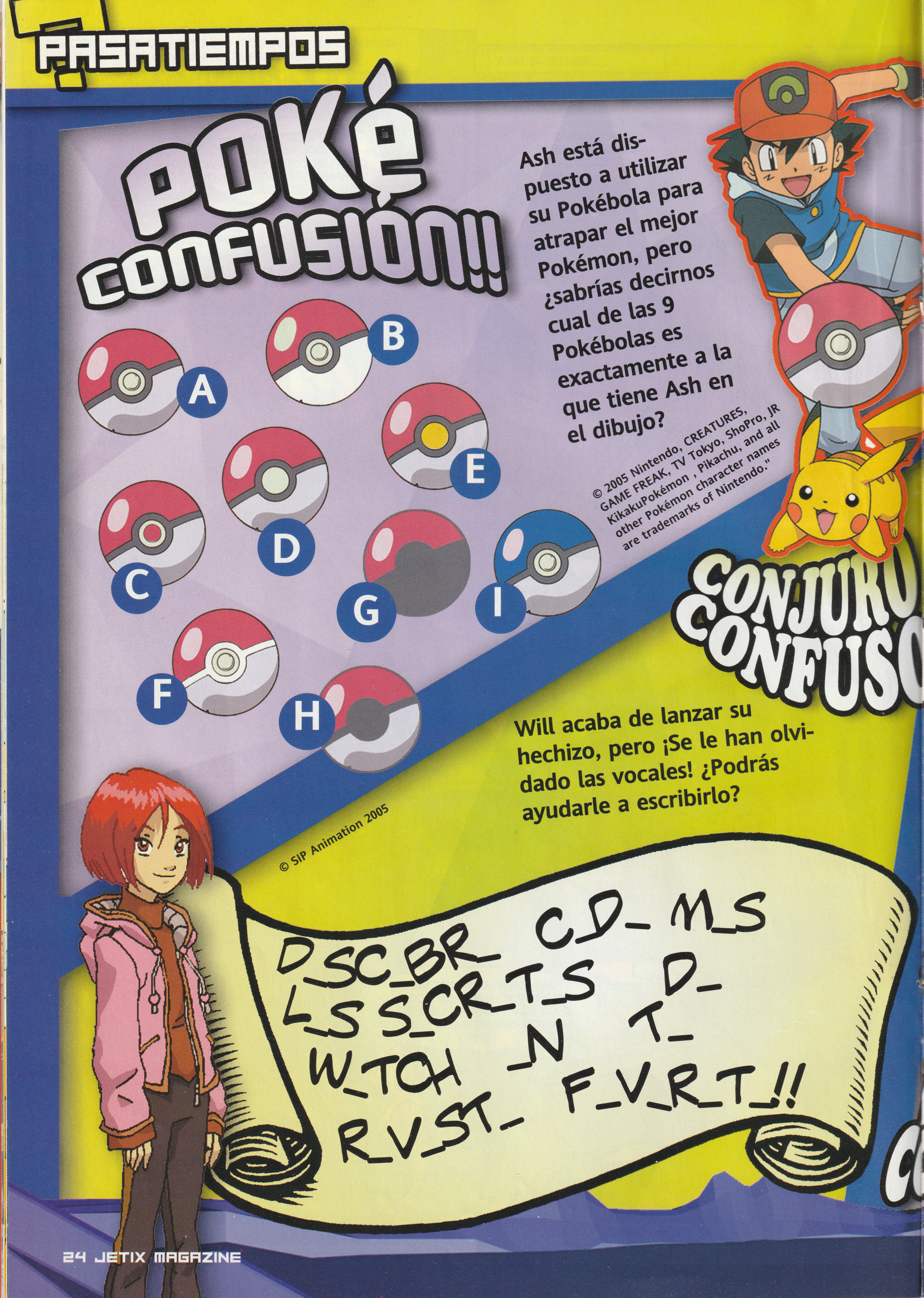

DE REPENTE, APARECE EL CREADOR DE LOS MALVADOS TYRANODRONES... ¡MESOGOG!
¡EXCELENTE, TYRANODRONES! ¡COGED A TODOS LOS PASAJEROS!
¡SERÁN RATAS DE LABORATORIO, PARA MIS EXPERIMENTOS GENÉTICOS!
TAN RÁPIDOS COMO EL RELÁMPAGO, CONNER Y ETHAN SE TRANSFORMAN EN POWER RANGERS.
SACA A LA GENTE DEL AUTOBÚS, YO ME ENCARGO DE ESTOS FEOTES...
USANDO SU SÚPER VELOCIDAD, EL RANGER ROJO EVACUA EL AUTOBÚS.
G-GRACIAS... ERES MUY VALIENTE
DE NADA, NENA... ER... QUIERO DECIR... DE NADA, SEÑORITA
UNNNGHHH!
¡EH, LIGÓN! ¡ME VENDRÍA BIEN ALGO DE AYUDA!
KERRRAANNNGGG!
PARECE QUE TENDREMOS QUE RECURRIR AL VIEJO TRABAJO EN EQUIPO ¿EH, AZULÓN?
EEEEHHHHAAAAA!
?!

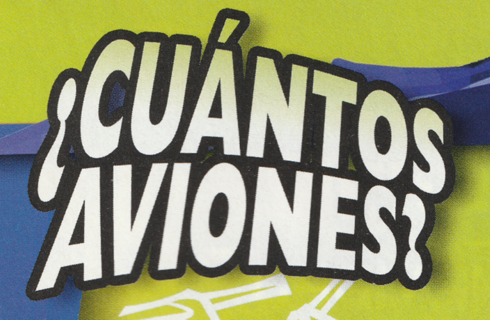

¡ATENCIÓN, NIÑOS!: EL POWER RANGER AZUL TIENE UNA PIEL SUPERDURA ... ¡ASÍ QUE NO INTENTÉIS HACER ESTO EN CASA!
¡UUUUPS! ¡LO SIENTO, CHICOS!
KLONK!
¡PUSILÁNIMES ADVENEDIZOS! ¡PAGARÉIS POR ESTO!
NO SÉ QUE SIGNIFICA NI PUSILÁNIME, NI ADVENEDIZO, PERO NO CREO QUE SEA ALGO BUENO
¡EL POWER RANGER ROJO CON EL BALÓN! ¡CHUTA Y GOOOOOOL!
¿QUÉ? ¡PAGARÉIS POR ESTO!
THWAK!
PHHHZZZ
CON TANTA LUCHA, LOS CHICOS LLEGAN CUARENTA MINUTOS TARDE A CLASE...
CONNER, ETHAN... ¿QUÉ OS HA PASADO?
¿ESTÁIS BIEN?
NADA SERIO, ¡NOS TOPAMOS CON UNA PANDA DE FÓSILES CUANDO VENÍAMOS AQUÍ!


NO ACABAN LAS INTERRUPCIONES, LA DIRECTORA RANDALL HA VISTO A LOS CHICOS ¡Y PARECE BASTANTE ENFADADA! (¿ALGUIEN LA HA VISTO ALGUNA VEZ FELIZ?
¡HABÉIS LLEGADO CUARENTA MINUTOS TARDE! ¡Y MIRAD QUE ROPAS! ¡ESA NO ES MANERA DE ACUDIR AL INSTITUTO!
PERO, DIRECTORA RANDALL, NOSOTROS...
¡SILENCIO! ¡ESTÁIS LOS DOS CASTIGADOS ESTA TARDE, DESPUÉS DE CLASE!
CONNER ESTÁ ENFADADO, SI SE QUEDA CASTIGADO, SE PERDERÁ EL PARTIDO DE FÚTBOL
VENGA, DR. OLIVER, ¿PORQUÉ NO HABLA CON LA DIRECTORA PARA QUE NOS LEVANTE EL CASTIGO?
EL EQUIPO ME NECESITA. NO HEMOS PERDIDO NI UN PARTIDO EN TODA LA TEMPORADA
LO SIENTO, CONNER. SÉ QUE NO ES JUSTO, PERO TENDRÁS QUE AGUANTARTE. EL EQUIPO SE LAS APAÑARÁ SIN TI.
MIENTRAS TANTO, LA DIRECTORA RANDALL SE TRANSFORMA EN SU PERSONALIDAD SECRETA, ELISA, LA SIRVIENTA CIBORG DE MESOGOG.
¡JA, JA, JA! ¡QUÉ PANDILLA DE TONTOS!
TODO VA DE ACUERDO CON EL PLAN, AMO. NI EL RANGER ROJO NI EL AZUL INTERFERIRÁN CON SUS PLANES PARA EL PARTIDO DE ESTA NOCHE...
¡EXCELENTE! DIVIDE Y VENCERÁS, ESA ES LA CLAVE PARA VENCER A ESOS BOBOS!


ASÍ, DESPUÉS DE CLASE, ETHAN Y CONNER ESTÁN CASTIGADOS CON LA DIRECTORA RANDALL
Y AHORA QUIERO QUE ESCRIBÁIS UNA REDACCIÓN SOBRE LO BONITOS QUE SON LOS LOGARITMOS... ¡Y NO QUIERO ESCUCHAR NI UNA QUEJA! ¿ENTENDIDO?
TÍO, ESTO ES ABURRIDÍSIMO. ADEMÁS, ¿PORQUÉ NO HAN CASTIGADO AL RESTO DE LOS CHICOS DEL AUTOBÚS?
¿LOGARITMOS? ¡LAS COSAS NO PUEDEN ESTAR PEOR!!
Y EN EL ESTADIO...
¡WOW! ¡MIRA CUÁNTA GENTE!
SÍ... POBRE CONNER... ¡DEBERÍA ESTAR AQUÍ!
Y EL PARTIDO ESTÁ A PUNTO DE EMPEZAR...
¡QUIERO QUE JUGUÉIS LIMPIO, CHICOS!
SE ESTÁ PONIENDO OSCURO... VEAMOS QUÉ OCURRE CUANDO CONECTE UNA LUZ CAPAZ DE TRANSFORMAR LOS GENES...
ZZZAAAAP!


DR. OLIVER, HAY ALGO RARO EN ESTAS LUCES...
TENGO QUE ADMITIR QUE QUIZÁS TENGAS RAZÓN...
GRRAAAARRRRR!
¡LAS LUCES! ¡HAN ALTERADO LOS GENES DEL PÚBLICO! ¡SE ESTÁN TRANSFORMANDO EN MONSTRUOS!
PARECE QUE NECESITAREMOS NUESTRO PROPIO DINO-PODER...
GRRRRRRR
HABÍA OÍDO HABLAR DE QUE LA GENTE SE COMPORTABA COMO ANIMALES EN LOS PARTIDOS... ¡PERO ESTO ES DEMASIADO!
SSSSSS
¡NO PUEDO CONTACTAR CON CONNERY ETHAN! MESOGOG BLOQUEA NUESTRAS TRANSMISIONES! ¡PARECE QUE ESTAMOS SOLOS EN ESTO!
¡MÁS AVENTURAS DE LOS POWER RANGERS DINO THUNDER A DIARIO EN JETIX!
¡NO TE PIERDAS EL PRÓXIMO EPISODIO, EN JETIX MAGAZINE Nº 2!


PASATIEMPOS
POKé CONFUSIÓN!!
Ash está dispuesto a utilizar su Pokébola para atrapar el mejor Pokémon, pero ¿sabrías decirnos cual de las 9 Pokébolas es exactamente a la que tiene Ash en el dibujo?
A
B
C
D
E
F
G
H
I
© 2005 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR KikakuPokémon , Pikachu, and all other Pokémon character names are trademarks of Nintendo."
CONJURO CONFUSO
Will acaba de lanzar su hechizo, pero ¡Se le han olvidado las vocales! ¿Podrás ayudarle a escribirlo?
© SIP Animation 2005
D_SC_BR_ C_D_ M_S
L_S S_CR_T_S D_
W_TCH _N T_
R_V_ST_ F_V_R_T_!!
24 JETIX MAGAZINE



Alex está lista para coger su vuelo... ¡Andá! ¡Hay demasiados aviones! ¿Sabrías decir cuántos hay?

¡VEHÍCULOS CON TRAMPA!

PEJE

IELHPOCROTE

QEUNTA

NRET

NOVIA

NACHLA

Los chicos de A.T.O.M. siempre están dispuestos a utilizar cualquier vehículo en su lucha contra el mal. Fíjate que en cada cuadro hay el nombre de un vehículo con las letras desordenadas. ¡Ordénalas y descubre el nombre de los seis vehículos!

SOLUCIONES POKéCONFUSIÓN: Bola A; CONJURO CONFUSO: "Descubre cada mes los secretos de W.I.T.C.H. en tu revista favorita"; ¿CUÁNTOS AVIONES? Hay 9 aviones. ¡VEHÍCULOS CON TRAMPA! Jeep, Helicóptero, tanque, tren, avión y lancha.

ESTE MES EN LA TELE

PROGRAMACIÓN ESPECIAL DE NAVIDAD (23 DICIEMBRE-8 ENERO)

25 DICIEMBRE
MARA13THÓN ONE PIECE

24 DICIEMBRE
MARA13THÓN W.I.T.C.H.

07:00 Las Tres Mellizas
07:25 Tres Amigos y Jerry
07 50 Los Quintillizos
08:10 Kid Paddle
08:35 Totally Spies
09:00 Las Aventuras de Jackie Chan
09:25 Las Crónicas de Pokémon
09:50 W.I.T.C.H.
10:15 Martin Mystery
10:40 One Piece 3
11:05 Power Rangers Dino Thunder
11:25 Hora Animé: Medabots




12:10 POKE-DÍAS POKE-DIAS



15:00 Rebelde Way 2
15:50 W.I.T.C.H.
16:15 Totally Spies
17:05 One Piece
17:50 Tutenstein
18:15 Kid Paddle
18:40 Totally Spies
19:05 Pokémon Johto League
19:30 Las Aventuras de Jackie Chan
19:55 One Piece 3
20:20 Las Crónicas de Pokémon
20:45 W.I.T.C.H.
21:10 Rebelde Way 2
22:00 PXG



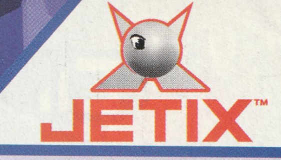
31 DICIEMBRE
MARA13THÓN LAS AVENTURAS DE JACKIE CHAN





1 ENERO
MARA13THÓN TOTALLY SPIES!



PROGRAMACIÓN DEL 9 A 31 DE ENERO DE 2006

LUNES A VIERNES

06:55 Meme y la Pandilla
07:05 Kid Paddle
07:30 Totally Spies
07:55 Flint y los Viajeros del Tiempo
08:20 Las Aventuras de Jackie Chan
08:45 Pokémon Johto Journey
09:10 Kid Paddle
09:30 Los Quintillizos
09:50 Las Tres Mellizas
10:15 Hamtaro
10:40 Gadget y los Gadgetinis
11:05 Roboroach
11:30 Las Tres Mellizas
11:55 Tres Amigos y Jerry
12:15 Sonic X
12:35 MegaMan Nt Warrior
13:00 Flint y los Viajeros del Tiempo
13:25 Las Aventuras de Jackie Chan
13:50 Pokemon Master Quest
14:15 W.I.T.C.H.
14:40 Totally Spies
15:05 One Piece 3
15:30 One Piece 3
15:55 Power Rangers Dino Thunder
16:20 HORA ANIMÉ
Dinozaurs (1-12 Ene)
Digimon (+13 Ene)
17:05 Sonic X
17:25 Kid Paddle
17:50 Tutenstein
18:15 W.I.T.C.H.
18:40 Totally Spies
19:05 Las Aventuras de Jackie Chan
19:30 Martin Mystery
19:55 Pokemon Master Quest
20:20 Digimon Frontier
20:45 One Piece 3
21:10 Rebelde Way 2
22:00 PXG
22:05 Kid Paddle

FINES DE SEMANA

07:00 Las Tres Mellizas
07:25 Tres Amigos y Jerry
07:50 Los Quintillizos
08:10 Kid Paddle
08:35 Totally Spies

ACTION MAN A.T.O.M. ALPHA TEENS ON MACHINES

JETIX MAX

09:00 Pokémon
Advanced Challenge
09:25 Las Aventuras de
Jackie Chan
09:50 W.I.T.C.H.
10:15 Totally Spies
10:35 Zatch Bell
11:00 One Piece 3
11:25 Digimon Zero 2
A.T.O.M.
(desde 21 Enero)



11:45 Planeta Pokémon
Las Crónicas de Pokémon
12:10 Las Aventuras de Jackie Chan
13:00 One Piece
13:50 Martin Mystery
14:40 Pokémon Master Quest
15:25 W.I.T.C.H.
16:15 Totally Spies
17:05 Kid Paddle
17:50 Digimon 2
18:40 Tutenstein
19:20 Tres Amigos y Jerry
20:20 Los Quintillizos
21:10 One Piece
22:00 PXG





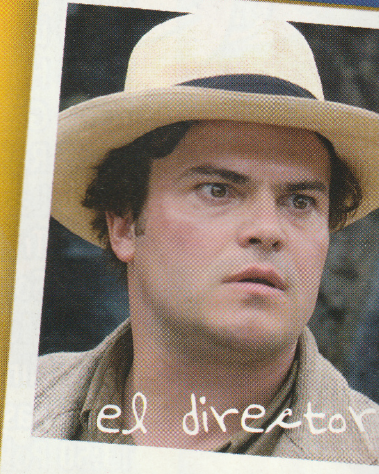
¿TE GUSTAN LOS GORILAS GIGANTE

LA CHICA DEL GRAN GORILA

El realizador y los productores siempre habían pensado en Naomi Watts cuando buscaban a una actriz que pudiera interpretar a Ann y sus múltiples estratos. Peter Jackson y su equipo estaban en Londres para la posproducción de El señor de los anillos y aprovecharon para cenar con la actriz. Al final de la velada, estaba de acuerdo en probar suerte con el papel que convirtió a Fay Wray en una estrella. Naomi Watts se sintió inmediatamente atraída por el proyecto; nos dice: "A la hora de escoger una película, hay que tener muchos elementos en consideración. Para mí, lo primero suele ser el director. Había visto la mayoría de las películas de Peter y estaba entusiasmada cuando me llamó. Todavía no habían terminado el guión, pero había visto la película original y me pareció una idea genial. Más tarde, el director reunió parta que se conocieran a Naomi Watts com Fay Wray ,la belleza que embrujó al gran simio. No sólo esperaban convencerla para que hiciera una aparición en la película, también les interesaba hablar con la legendaria belleza, la única superviviente entre los actores principales. La reunión se celebró en pleno invierno en un piso de Nueva York. Durante la velada, se habló de lo que significaba ser actriz en los años treinta. Cuando el director presentó a Naomi Watts como la actriz que interpretaría a Ann Darrow, Fay Wray contestó con humor: "Yo soy Ann Darrow". A pesar de haber rodado más de cien películas, le cuesta pasar el papel a otra actriz. Al final de la velada, cuando Fay Wray le susurró a Naomi Watts: "Ann Darrow está en buenas manos", la actriz sintió que no sólo honraría el personaje, sino también a la mujer que había creado el papel.

LA HISTORIA

Estamos en 1933. Ann Darrow, una actriz de vodevil, como muchos neoyorquinos durante la Depresión, no encuentra trabajo. No está dispuesta a bajar un escalón y convertirse en actriz de variedades. Estudia las pocas opciones que le quedan mientras deambula por las calles de Manhattan, allí conoce al cineasta Carl Denhma. Al parecer, este hombre de negocios, cineasta y aventurero también es un ladrón, pues acaba de robar la única copia de su última e inacabada película delante de los ejecutivos de la productora cuando le han amenazado con retirar los fondos. Dispone de unas pocas horas para reunir a su equipo y embarcarlo a bordo del vapor "S.S. Venture" para poder acabar su película, una mezcla de acción y documental. Aunque todos creen que el barco pondrá rumbo a Singapur, Carl Denham espera encontrar y rodar un misterioso y legendario lugar, la isla Calavera. Por mala suerte, la actriz principal le ha dejado plantado. Su desesperada búsqueda de una actriz de la talla 36 (ya tiene el vestuario) le ha llevado hasta Ann. La joven actriz no está muy dispuesta a embarcarse en semejante aventura, pero cambia de opinión cuando se entera de que Jack Driscoll , un dramaturgo muy de moda, es el autor del guión. El "barco cinematográfico" de Carl Denham sale del puerto de Nueva York y pone rumbo a un destino que nadie había previsto.



ISLA CALAVERA

Al depender de un ambiente digital, el director tuvo la oportunidad de utilizar algunos componentes de efectos, como las miniaturas, que se utilizaron en la película original."Era una conexión con la película de 1933. Por ejemplo, la maqueta con capas múltiples para dar una profundidad que se desvanece en una jungla lechosa, con pocos contrastes. Tuvimos la oportunidad de recrear cosas así. He podido darle un estilo propio sin olvidarme del aspecto de la maqueta original, de la isla Calavera en miniatura, y me gusta. Es bastante realista, pero con un estilo peculiar", nos dice Peter Jackson. Los artistas acabaron por crear 53 maquetas de la isla. Una vez construida la maqueta, el equipo de digital se encargaba de embellecerla con elementos de grafismo por ordenador y elementos en 2D, añadiendo una increíble cantidad de detalles.



KONG

ES?

el guionista

DOCE FUERA DE CASA

Las navidades no serian lo mismo sin los Baker, esta alocada familia ataca de nuevo pero esta vez no esta sola, otra familia igual de chalada hará que unas idílicas vacaciones, se conviertan en una competición olímpica por ver cual es la mejor familia. ¡quien sobrevivirá!

Los Baker han vuelto de nuevo... ¡Todos a sus puestos! Regresa DOCE FUERA DE CASA. Sólo que esta vez, se van a enfrentar a otra familia en la batalla definitiva entre proles. Todo el reparto de la original DOCE EN CASA se ha reunido de nuevo, a los que se les incorpora una nueva familia para complicar aun más las cosas. Más envergadura, más risas, más acción y mucho corazón son lo que podremos encontrar en la nueva aventura de los Baker.



En DOCE FUERA DE CASA, Tom Baker y su mujer Kate, esperando reunir a su familia en unas memorables vacaciones estivales, llevan a sus doce hijos al rústico lago Winnetka, en Wisconsin, que ha sido el lugar en el que de siempre han pasado sus vacaciones. Pero su paz y sosiego saltan pronto por los aires cuando han de vérselas en una contienda con los hipercompetitivos miembros de otra gran estirpe de la que Jimmy Murtaugh viejo rival de Tom, es el cabeza de familia.

El actor, cómico, STEVE MARTIN (Tom Baker), ha triunfado como guionista y actor de algunas de las películas de mayor éxito de la historia reciente del séptimo arte. Ahora, retoma su papel de Tom Baker en la secuela de la película más taquillera de su filmografía, "Doce en casa". Martin interviene en la próxima "The Pink Panther" en la que interpreta al Inspector Clouseau.



OLIVER TWIST

Oliver Twist, así como el resto de los chicos del orfanato, se están muriendo de hambre y deciden jugarse quién de ellos pedirá más comida. Oliver es el elegido. En la cena de esa noche, después de su ración normal, Oliver se dirige al director del orfanato y le pide más comida. Tachado de ser problemático por Sr Bumble, el bedel y por el director, Oliver es ofrecido como aprendiz a cualquiera que lo quiera contratar. Tras ser condenado a limpiar chimeneas, Oliver se convierte en aprendiz del enterrador Sowerberry. Pero Oliver se pelea con uno de los chicos del enterrador, y decide escapar e irse a Londres. En las afueras de la ciudad, cansado y hambriento, Oliver conoce a Artful Dodger, quien le ofrece un lugar donde hospedarse en Londres. Lleno de inocencia, Oliver se ve inmerso en el mundo del hampa de Londres e ignorando sus tareas reales, se encuentra en medio de una banda de chicos carteristas dirigida por el malvado Fagin.

EL TIOVIVO MÁGICO

El Tiovivo Mágico yace bajo los efectos de un terrible maleficio: el malvado brujo del frío Zeebad ha sido liberado y el destino del País Encantado peligra. Mientras la tierra se consume poco a poco bajo el hielo, Brian, Ermintrude, Dylan y Dougal, cuatro amigos sin más armas que su coraje y su valor, juntarán sus fuerzas para retar al frío. Tendrán que hacer frente a todo tipo de peligros para recuperar los tres diamantes mágicos que romperán el maleficio que pesa sobre el Tiovivo.





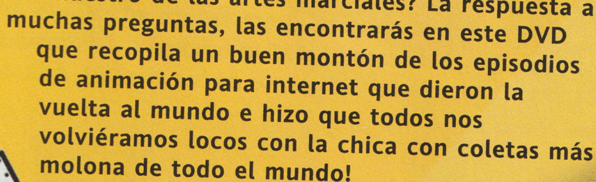


PUCCA FUNNY LOVE





¿Cómo? ¿Que todavía no sabes quién es PUCCA? Podríamos decir que PUCCA? es una chica que está enamorada y, por su amado, es capaz de cometer cualquier locura.
PUCCA? trabaja en el restaurante chino de su padre, habilidad para la que parece estar especialmente dotada, ya que posee una velocidad y fuerza superhumanas. ¿Hay que repartir un pedido de comida china cuanto antes al otro extremo de la ciudad? Ahí está PUCCA?. ¿Pesa este pedido más que un elefante? ¡No hay problema, pues para Pucca no hay tarea difícil. Alegre y divertida, PUCCA? no para de pensar en su amor, Garu, un joven de aspecto serio, dedicado en cuerpo y alma al estudio de las artes marciales. Garu tiene un gato ninja que lo acompaña en sus aventuras y en sus estudios. El estudio de las artes marciales no debe tomarse a broma, pues exige un gran sacrificio y una tremenda concentración. Andar sobre un montón de clavos o permanecer horas de puntillas sobre un junco del río suponen un esfuerzo tremendo por parte del aprendiz. Pero ¿qué ocurre si tus ejercicios son interrumpidos por una novia súper fuerte y súper rápida? Y es que el amor de Pucca no deja de ser un obstáculo para los estudios de Garu. Todo esto rodeado de amigos, misteriosos cocineros, clanes ninja que atacan continuamente a todo lo que se mueve y gatos (que, curiosamente, también tienen algo de ninjas).
¿Triunfará finalmente el amor entre los dos protagonistas? ¿Logrará Garu superar sus estudios y convertirse en todo un maestro de las artes marciales? La respuesta a esa, y otras muchas preguntas, las encontrarás en este DVD que recopila un buen montón de los episodios de animación para internet que dieron la vuelta al mundo e hizo que todos nos volviéramos locos con la chica con coletas más molona de todo el mundo!



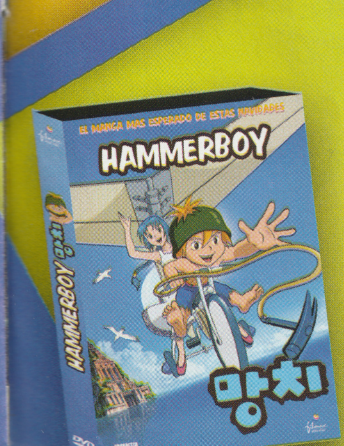


VITAMINIX

Para conocer el mundo que nos rodea, nada mejor que dejarnos guiar por Sofía y Victor dos hermanos súper curiosos que viven múltiples aventuras en la serie Vitaminix, ahora recopilada en DVD. A los dos hermanos les gusta viajar, jugar y sobre todo, comer sano. Descubre los mejores alimentos para crecer fuerte y sin problemas gracias a esta divertida serie.
Disponible en DVD a partir del 1 de DICIEMBRE

HAMMERBOY

En 2112, la tierra ha sido transformada por terribles catástrofes naturales y los continentes han quedado sumergidos bajo el mar...
En la isla de Candlestick, una pequeñacomunidad le proporciona un hogar a Mangchi, un chico que anhela descubrir el mundo. Disfruta del cuidado de su abuelo, quien lo entrena en el arte del Gran Eco, una mística concentración de todas las energías para rechazar el ataque del enemigo. Cuando un pequeño avión, que llevaba a la Princesa Poplar, se estrella en la Isla, Mangchi la rescata en su triciclo que vuela con energía solar. Juntos empezarán unas fantásticas aventuras. Inspirado en la estética del director japonés Hayao Miyazaki ("El viaje de Chihiro", "La princesa Mononoke") llega el MANGA del año.
Disponible en DVD a partir del 1 de DICIEMBRE







sácale partido a
TUS FOTOS

También sale al mercado el Photo Start Kit, otro kit de aprendizaje, éste aplicado a las fotos que tomamos con nuestras cámaras digitales. El kit incluye una cámara de fotos de 6 mega píxeles interpoladosy zoom digital 4X, con ranura para tarjeta de memoria SD; también incluye un CD-ROM con software de edición fotográfica, cables USB y de vídeo, funda de transporte, un pack de 10 CD soft-R (que ya llevan un programa de grabación de CD) y una guía "paso a paso" con toda la información para sacarle el máximo a nuestra flamante cámara digital, que también podemos usar como webcam y para grabar vídeo.





Vuelven los
VIEJOS JUEGOS

El Commodore 64 fue un exitoso ordenador para el que aparecieron no pocos juegos. Para rescatar esos títulos que probablemente le suenen a tus familiares, en vez de buscar un ordenador que probablemente no funcione, lo mejor es hacerse con este dispositivo en forma de joystick. El mando, que se conecta directamente a cualquier televisor, incluye el sistema operativo original del Commodore 64 y nada menos que 30 juegos de los años 80. A la venta por 29,95 euros.

GAME BOY MICRO

Una nueva versión de Game Boy Advance ya está a la venta. Se trata de Game Boy Micro, la portátil más pequeña y ligera del mercado. Es compatible con todos los juegos de GBA, lleva pantalla retroiluminada, batería de litio de más de 10 horas de autonomía y disponemos en las tiendas de 4 carcasas intercambiables para darle otro toque a esta nueva GBA.







MINICINE
en casa

Primero fueron las memorias flash, luego éstas incorporaron reproductores de mp3 y wma, y ahora nos permiten ver películas. El iMP-MP4 de Inovix Technology es un reproductor multimedia con memoria flash (de 256 megas a un giga, según modelos) que incorpora una pantalla TFT-LCD de 2.5 pulgadas para cargar vídeos en formatos MPEG y ASF, así como archivos TXT y fotografías. Lleva radio FM y un slot para tarjetas SD. Incluso podemos cargar las letras de las canciones y sincronizarlas con los archivos de audio para leerlas mientras los escuchamos. Autonomía de hasta 8 horas en un reproductor completo, pequeño y ligero (pesa 65 gramos).

Protege tu
PSP

Logitech PlayGear Pocket es una funda para la consola portátil PSP. A diferencia de otras fundas, ésta te permite jugar y acceder sin problemas a los botones sin tener que quitarla del todo, así que tu consola siempre estará protegida. Podemos incluso conectar nuestros auriculares directamente a la funda, cuya parte superior impedirá además que la luz se refleje en la pantalla mientras jugamos. Una funda que es más de lo que parece.

pack de accesorios para
NINTENDO DS

El DS Xtreme Kit es un completo conjunto de accesorios para tu Nintendo DS. Cuenta con un adaptador de coche para cargar la batería en carretera, y para alimentar la consola en cualquier momento; un soporte de sobremesa, un protector para los dos tipos de pantallas que evita los reflejos y las burbujas, una bolsa de transporte, auriculares y un estuche para llevar hasta tres cartuchos DS y nuestra stylus sin tener que ir cargando con más cajas.

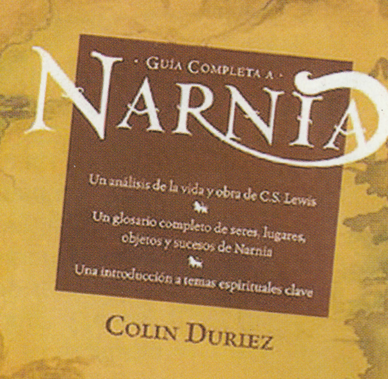
MP3 MOLONES

Para que todos sepamos aprovechar al máximo las ventajas de los asequibles reproductores mp3, sale a la venta MP3 Starter Kit. Se trata de un kit de aprendizaje para todas las edades. Incluye el reproductor mp3 (256 megas de memoria y radio FM), una guía de usuario "paso a paso", software para convertir música de CD-Audio en mp3/wma y otros accesorios. El reproductor viene preparado para la descarga segura de canciones por Internet, y con todo lo que nos hace falta para codificar nuestros archivos de audio. Por si fuera poco, el kit también incluye diez CD soft-R, un nuevo soporte híbrido que incorpora el software de grabación en los mismos discos vírgenes.



CAMISETAS
DIFERENTES

La tienda online ropafriki.com tiene las camisetas más originales que puedas encontrar. Allí encontrarás, por ejemplo, camisetas basadas en Final Fantasy, como las que están disponibles de Rinoa y Cactilio.



GUÍA DE VIAJE NARNIA

Si has leído Las Crónicas de Narnia y has visto la película, puede que sigas con ganas de información sobre ese fantástico mundo. Guía Completa A Narnia es un curioso libro que descubre muchos detalles sobre los lugares y habitantes del universo de C.S. Lewis.





CLUB MAYORAL

¡Apúntate ahora mismo en www.clubmayoral.com! Si tienes entre 6 y 12 años, pásate por la página web del Club Mayoral y, tras registrarte, estarás a la última en cine y videojuegos, podrás leer cómics, participar en el foro y muchas otras sorpresas. Además, obtendrás increíbles ventajas.



¡SUPER GRANDE!

Llegan los Cheetos Twisted. Increíblemente divertidos, con un tamaño "Super Grande", ¿Te atreves a comerte más de uno...? ¡Imposible! Irresistibles para cualquier ocasión.

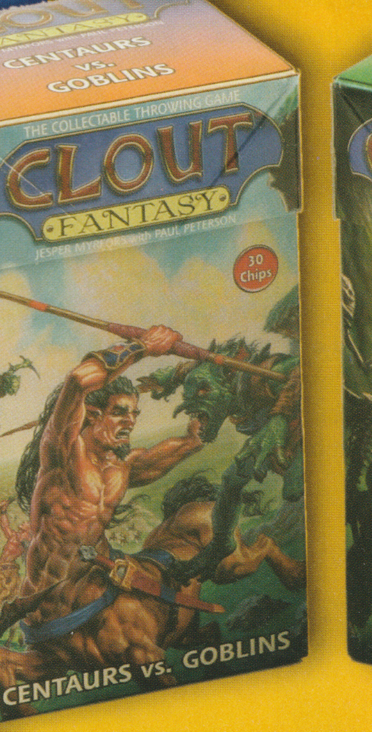


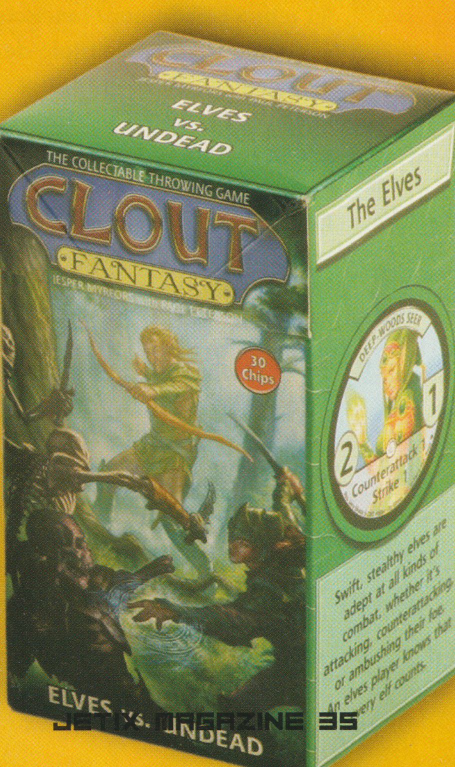
HUCHA CUBILETE

¿Todavía no has podido comprarte ese videojuego que tanto te gusta? ¡Pues empieza a ahorrar algo de tus pagas, hombre! Con esta hucha cubilete de Sonic X, no tendrás excusa... ¡y además quedará súper molona en tu cuarto!

LLEGA CLOUT FANTASY

Un concepto revolucionario en el mundo de los juegos que, además, cuenta con una característica muy especial: no sólo usas la inteligencia, sino también la destreza manual. El jugador dispone de una pila de fichas temáticas, cada una con sus características y habilidades propias, que él mismo habrá compuesto escogiendo entre los cientos de fichas disponibles en Clout Fantasy. La mejor cualidad de Clout Fantasy es que se puede jugar en cualquier tipo de superficie y en cualquier momento del día, estés donde estés: en el patio del colegio, en la mesa del comedor, en la sala de reuniones, en el tren...¡No hay límites ni excusas para poder jugar!





ALTAVOZ
para tu móvil

Aparece el dispositivo Bluetooth Audex, un altavoz manos libres que incorpora lo último en tecnología de cancelación de eco (DSP), y que permite además hablar y escuchar a la vez, sin cortes en la conversación. El procesador de señal digital hace que el altavoz tenga un sonido perfecto, y tiene dos micrófonos para entablar conversaciones con más gente. Al ser Bluetooth, podemos usarlo con gran cantidad de teléfonos que incorporan esta tecnología. No tiene cables y no requiere instalación alguna.

FOTOS
más originales

Para que puedas hacer fotos más divertidas y originales con tu móvil Nokia, prueba a hacerlas con la cámara Fun PT-3, diseñada especialmente para hacer tus mensajes más sorprendentes y expresivos. Incorpora flash para hacer fotos nocturnas, e incluso puedes hacer fotos redondas. Después sólo hay que pasar las imágenes conectando la cámara Fun PT-3 al conector Pop-Port.

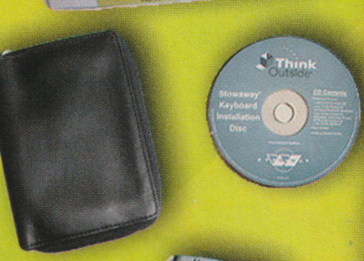




¡MORTADELO
y Filemón!

La compañía española M-Solutions lanza el primer videojuego oficial para móviles protagonizado por los legendarios personajes del tebeo creado por Francisco Ibáñez. En Navidad se lanza este título de aventuras. El videojuego de Mortadelo y Filemón está creado para que los usuarios se lo pasen bomba metidos en el delirante universo de los agentes de la T.I.A., y sobre todo los cambios de disfraz de Mortadelo. Todo ello con unos espectaculares gráficos y una sorprendente puesta en escena. Los usuarios podrán elegir a Mortadelo o a Filemón, y podrán cambiar de protagonista en cualquier momento de la partida, ya que cada personaje tiene habilidades propias que el otro no tendrá, y esa estrategia de uso será vital para ir avanzando. Una ambiciosa producción para los teléfonos móviles que aparecerá en más de 50 países. Más información www.msolutions.com.





BLUETOOTH
universal



Aquí tenemos el teclado Bluetooth universal Stowaway. Es un teclado plegable y de dimensiones muy reducidas, que podemos llevar a cualquier parte. Si tenemos un teléfono compatible, podemos aprovechar al máximo las posibilidades de un teclado que puede conectarse también a las PDA.



Tu teléfono es un MANDO

Ahora que los móviles disponen de más y mejores juegos, nada mejor que aumentar la experiencia con este curioso dispositivo, concretamente ideado para los Sony Ericsson. Gameboard EGB-10 es un mando al estilo del de las videoconsolas, que se ajusta a nuestro móvil y nos permite controlar mucho mejor nuestra nave o nuestro personaje en los juegos que tengamos almacenados. El mando, de gran ergonomía, tiene ocho direcciones y cuatro botones de acción. Lo que le faltaba a tu teléfono para convertirlo en una completa máquina portátil de juegos.



Cámara para tu SIEMENS

Si tu teléfono no incorpora cámara de fotos, puedes hacerte con la QuickPic IQP-510 de Siemens. La cámara envía las imágenes almacenadas en la memoria directamente vía MMS a otros móviles y a direcciones e-mail. Se controla desde el teclado del teléfono y dispone de sensor con resolución VGA. No necesita alimentación auxiliar y se inserta directamente en el teléfono.

Visualizador de imágenes NOKIA

Nada como poder ver las imágenes que guardas en tu teléfono móvil en una pantalla grande. En vez de ir pasando tu teléfono de mano en mano, puedes probar el visualizador SU-2, que proyecta las imágenes en una pantalla de televisión o un proyector de vídeo compatible con el dispositivo. Por su tamaño y su alimentación con baterías corrientes, es un periférico fácil de transportar. Sólo pesa 105 gramos y soporta fotos JPG hasta 640*480 píxeles. La transferencia de las fotos se hace vía Bluetooth, en un dispositivo que permite ver las fotos de tu móvil directamente en tu tele, sin tener que usar el PC para nada.

Llegan los TELUCHES

Formas de personalizar tu móvil hay muchas, pero puede que ya estés cansado o cansada de cambiar carcasas y quieres algo realmente diferente. Para eso han llegado los Teluches, unos divertidos peluches para colgar de nuestros móviles. Sólo tenemos que elegir el que más nos guste en cada momento y ya podemos salir con nuestro móvil con el aspecto que realmente quieres que tenga. Tu móvil ya tiene mascota propia.

NARNIA



DATOS TÉCNICOS

LAS CRÓNICAS DE NARNIA
Desarrollador: Buena Vista Games / Atari
Plataformas: Playstation 2, Game Boy Advance, Nintendo DS y PC
Sitio Web http://disney.go.com/disneyinteractive/narnia/home.html
Calificación PEGI : 7+

El invierno nunca termina en Narnia. Allá donde miramos, la nieve domina el paisaje y la desesperación parece no tener fin. Y todo es obra de la Bruja Blanca, que ha convertido Narnia en un lugar de pesadilla. Pero el Mal no puede durar eternamente, porque el poderoso león Aslan, invocando una vieja profecía, abre un camino para la esperanza y para que Narnia vuelva a ser un lugar lleno de vida.

La salvación de los habitantes de los habitantes de Narnia no vendrá de la mano de un musculoso guerrero, sino de cuatro niños. Los hermanos Pevensie (Peter, Susan, Edmund y Lucy) tienen el deber de acabar con la tiranía de la Bruja Blanca. l traspasar la puerta del armario, los hermanos Pevensie se encontrarán con hordas de extrañas criaturas mitológicas contra las deberán usar toda su destreza y su ingenio, porque también hará falta usar la cabeza.

¿SABÍAS QUÉ...?

El autor de los siete libros de Las Crónicas de Narnia, Clive Staples Lewis, mantuvo una estrecha amistad con J.R.R. Tolkien, creador de El Señor de los Anillos. Curiosamente, cuando C.S. Lewis publicó en 1950 la primera novela de Narnia, Tolkien le advirtió que muchos podrían acusarle de escritor "para niños" y que su reputación podría verse afectada: precisamente eso le pasó también a Tolkien durante años. Las Crónicas de Narnia han ganado aceptación y prueba de ello es la superproducción que está actualmente en los cines, dirigida por Andrew Adanson, director de los filmes de animación digital Shrek y Shrek 2.



¿de qué va ESTO?

El juego de Las Crónicas de Narnia conecta directamente con la película Disney que se acaba de estrenar, y esta adaptación es una trepidante sucesión de escenas de acción y aventura, salpicadas de puzzles y enigmas. Cada uno de los hermanos Pevensie tiene sus propias habilidades para el combate: la pequeña Lucy puede colarse por los lugares más estrechos y complicados, Edmund puede escalar, Peter siempre está preparado para la lucha cuerpo a cuerpo, y Susan lanza bolas de nieve y flechas ardientes. El juego recrea a la perfección los escenarios del libro y las criaturas tal y como se han diseñado para la película. La fidelidad a la creación de C.S. Lewis se combina con un control muy sencillo de los personajes, de sus movimientos y objetos, y con unos brillantes gráficos.

Los cuatro hermanos deberán trabajar duro, y lo más importante, en equipo. Eso se ve no sólo en el modo para un jugador de toda la vida, también en el modo de dos jugadores, con los cuatro personajes en pantalla. Por si fuera poca toda la acción que nos guarda Las Crónicas de Narnia, a medida que vayamos avanzando desbloquearemos no pocos contenidos ocultos, y además podremos ver muchas escenas extraídas directamente de la película de Disney, con sus voces y su música originales. Acción y enigmas a raudales entre cíclopes, hombres lobo, espectros, lobos, sátiros, centauros y minotauros en el mundo de Narnia, un gran desafío para Peter, Susan, Edmund y Lucy.

JUEGOS+PELÍCULAS

Hasta ahora, los juegos basados en películas tenían cierta mala fama entre el público. Según algunos "jugones", muchas de estas adaptaciones no pasaban de mostrar escenarios y personajes de las películas en que se basaban, y no eran juegos realmente buenos. Pero de un tiempo a esta parte, y gracias a juegos como Las Crónicas de Narnia, y su explosiva acción cooperativa y sus estupendos gráficos, esa especie de "maldición" está dejando de tener sentido. Cuatro personajes, con habilidades muy distintas, enemigos feroces y lugares salidos de la imaginación de uno de los escritores más admirados y seguidos de todos los tiempos.

La saga Mario Kart llega a Nintendo DS con más novedades e ingredientes que nunca. A la conocida jugabilidad de los Mario Kart se une ahora la posibilidad de jugar multiplayer sin cables. Para empezar, es el Mario Kart con más circuitos de la historia (32 repartidos en 8 categorías), la mitad de los cuales se han escogido para la ocasión entre los mejores de los anteriores Mario Kart. A los modos de juego ya conocidos se añaden carreras contrarreloj y competiciones especiales en las que tendremos que completar ciertos cometidos y misiones, que además desbloquean muchos secretos. Y no podemos olvidar los multiplayer de Mario Kart: hasta 8 jugadores pueden competir con un solo cartucho, y hasta cuatro jugadores simultáneos online gracias a la conexión Wi-Fi de Nintendo DS; esto último sin pagar cuotas. Los que no tengan conexión wifi en casa podrán adquirir un conector USB Wifi de Nintendo para conectarlo a nuestro ordenador.



MARIO KART DS
Nintendo DS

LOS INCREÍBLES:
La amenaza del Socavador
Playstation 2, Game Cube, Game Boy Advance, Nintendo DS, Xbox y PC

¡Han vuelto! Seguro que recuerdas el final de la película Los Increíbles, con la llegada de un nuevo villano a la ciudad de Metrovilla. Los Increíbles: La amenaza del Socavador nos dará la oportunidad de saber qué ocurre justo después. En esta secuela en forma de videojuego, controlaremos a Mr. Increíble y a Frozono, que lucharán contra este poderoso nuevo adversario y sus robots esclavos. En cualquier momento podemos cambiar de personaje mientras jugamos. Además, se pueden desbloquear tres áreas multijugador en modo cooperativo. Es una de las muchas sorpresas que nos esperan a medida que vayamos avanzando. ¿Con qué superpoderes te quedarás, con los de Mr. Increíble o con los de Frozono? Según la situación, nos convendrá más un superhéroe que otro, y eso tendremos que adivinarlo nosotros mismos. Por delante tendremos nada menos que 15 fases, 11 tipos de enemigos y 3 jefes finales. Una aventura que sólo podrás encontrar en este videojuego.



EYE TOY: PLAY 3
Playstation 2

Eye Toy: Play 3 añade más actividades y minijuegos para pasar el rato solo o con amigos usando la cámara. El juego está dividido en dos categorías principales, una que se divide a su vez en tres tipos de juegos (música, deportes y variedades) y un modo especial en el que nos esperan unas "misiones", en las que tendremos que actuar e interactuar con lo que aparece en pantalla para seguir avanzando. Se aconseja merendar fuerte después de una sesión de Eye Toy, aunque el esfuerzo merece la pena.



CAPCOM CLASSICS COLLECTION



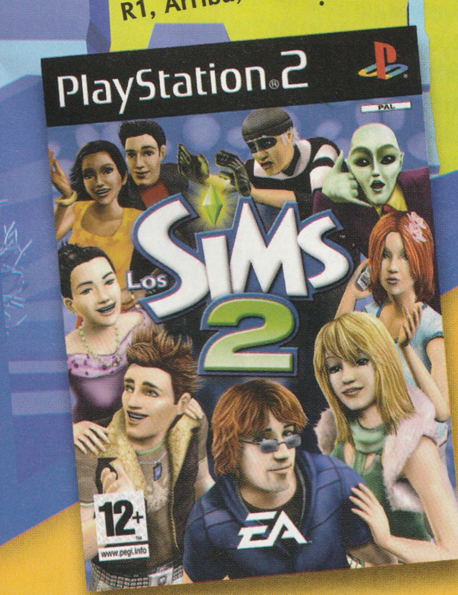
CASTLEVANIA: Dawn of Sorrow (Nintendo DS)

Para obtener los diferentes finales del juego:
MEJOR FINAL: Usa el alma Paranoia cuando luches contra Aguni, recoge el sello mágico, y vuelve al centro del castillo. Al entrar para luchar contra el monstruo final, ten activado el talismán de Mina, accederás a otro final.
FINAL MALO: En el segundo enfrentamiento con Dario Bossi, usa el alma Paranoia para pasar por el espejo. Tras derrotar a Aguni, vuelve al otro lado del espejo y toma el sello mágico. Vuelve al centro del castillo y accede a la batalla final con el talismán de Mina activado.
PEOR FINAL: Tan sólo tienes que derrotar a Dario Bossi por segunda vez, sin hacer nada más.



CAPCOM CLASSICS COLLECTION

(Playstation 2)
Para desbloquear todas las ilustraciones, trucos y músicas de los juegos, así como las nuevas armas para los juegos de Ghosts ´n´ Goblins, introduce la siguiente combinación en la pantalla de inicio del juego: L1, R1, joystick analógico derecho Arriba, joystick analógico derecho Abajo, L1, R1, joystick analógico izquierdo Arriba, joystick analógico izquierdo Abajo, L1, R1, Arriba, Abajo.



Los Sims 2

(Playstation 2)
Algunos códigos para desbloquear secretos:
✓Avanzar el reloj 6 horas: Círculo - Cuadrado - L1 - Arriba - Abajo
✓Dinero al máximo: R1 - L1 - R2 - Derecha - Izquierda
✓Elegir nivel: Triángulo - Círculo - Cuadrado - R2 - Izquierda
✓Desbloquear toda la ropa: Cuadrado - R2 - Abajo - Derecha - Cuadrado
✓Desbloquear el gnomo: L1 - R1 - Arriba - X - R2

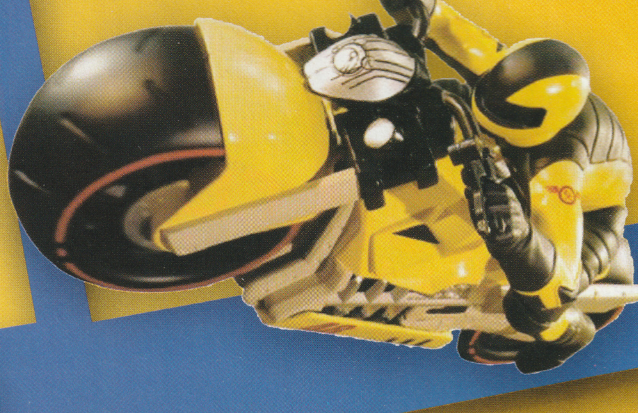


la estrella ERES TÚ

Con el Star Party Studio 2 en 1, consola de sobremesa convertible en la base del micrófono de pie. El micrófono de la consola, de quita y pon tiene 2 botones de 9 sonidos y 4 fondos de ritmo. La consola tiene 2 grandes botones de efecto "eco" y aplausos. El control de volumen está en forma de estrella. Cuando se convierte en un micrófono de pie, tiene los soportes para ambos micros y un soporte adicional para la partitura con clip en forma de estrella

sobre DOS RUEDAS

Por Tierra, barro, hierba y asfalto , la impresionante Rebound Super Bike es una motoimparable por definición. ¡su asombrosa acción de choque no deja indiferente! Quien busca una conducción total, tiene en la Rebound Super Bike una máquina con acción rebote que además da vueltas, potentees giros, saltos y mucho más. En las curvas se - inclina como una moto de verdad y al caer se levanta automáticamente.



CRANIUM CADOO

Cranium Cadoo es el nuevo juego rabiosamente divertido diseñado especialmente para niños. Tiene una amplia variedad de actividades divertidísimas y hará que los niños piensen, creen, se lo pasen bien y se mueran de la risa mientras intentan conseguir cuatro fichas en línea para ganar. Actuar, adivinar, dibujar, esculpir o descifrar códigos secretos...sea lo que sea lo que más te guste, ¡Cranium Cadoo tiene algo para ti!

FABRICA MONEDAS

Sólo hace falta seguir unos sencillos pasos: fundir el chocolate, preparar el papel de envolver, grabar la moneda por ambas caras... ¡Y ya está! ¡Fácil de hacer y delicioso para comer! Fábrica Monedas de Chocolate no necesita pilas e incluye el chocolate necesario para crear las primeras 20 monedas. Además, funciona con cualquier tipo de chocolate con leche.



CÍBER POKéBOL



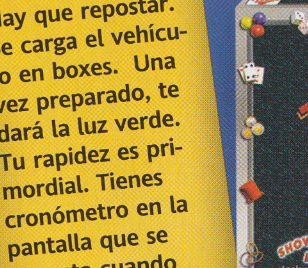
Entra en el mundo Pokémon y hazte con los 100 nuevos Pokémon que irás encontrando en el camino. Lucha o intercambia Pokemon con tus amigos conectando dos Cyberpokéball. Incluye una "Datacard" para lograr más poder es en el combate y permite utilizar las "Datacard" incluidas en las Figuras con Acción de 10 cm.

baby pony MIMITOS

Baby Pony Mimitos necesita que le mimes , escucha cómo habla en español y además se mueve. ¡Quiérelo!

PIT STOP renault

¡Cómo el Fórmula 1 de Fernando Alonso! Conduce tu coche con el volante pero, ¡cuidado! Hay que parar en boxes. Este coche de radio control permite parar por 3 razones: 1) Tienes un fallo mecánico (sonido que suena al azar) y se enciende la primera luz roja 2) Controlar problemas con las ruedas (también oirás el ruido de un reventón al azar) o 3) Hay que repostar. Se carga el vehículo en boxes. Una vez preparado, te dará la luz verde. Tu rapidez es primordial. Tienes cronómetro en la pantalla que se conecta cuando está conectado en la base.



por arte de MAGIA

Magia Borras, el juego de magia por excelencia incorpora ahora un completo DVD que incluye un auténtico show de magia con los 20 mejores trucos, además de una guía detallada de cómo prepararlos y representarlos frente al público. Cada truco se presenta con 2 opciones posibles: instrucciones y efecto que consigue.





¿qué es un Krak?

Los Kraks son la nueva colección exclusiva de Pokémon, que puedes conseguir desde ya en los kioscos. 120 Kraks mostrando la evolución de los distintos Pokémon... ¿Seguro que los tienes todos? Y no basta con tener los Kraks, para jugar con ellos necesitarás un shooter, el disparador que te permitirá que tu Krak salga de tus manos tan rápido como un cohete. Hay 8 shooters distintos, cada uno con seis opciones de color... ¿Cuál es tu favorito?

¿cómo los consigo?

¡Nada más fácil! Tan sólo hay que acudir a tu kiosco más cercano y adquirir un sobre de Kraks. Dentro de cada sobre encontrarás tres Kraks distintos y un shooter. Podrás conseguir también los Kraks intercambiándolos con tus amigos.

¿cómo se juega?

Puedes entrenarte individualmente o o competir con tus amigos.
Coloca la portería en el suelo o sobre una mesa.
El juego permia la habilidad y puntería de los jugadores que lanzan por turnos los kraks de pokémon.

Elige tu Pokémon y lánzalo con el disparador, delizándolo hacia la portería.
Después de lanzar tu Krak pokémon, comprueba, dónde ha entrado.

1 Cada uno de los jugadores debe darte un krak

2 Cada uno de los jugadores debe darte 2 kraks

3 Cada unode los jugadores debe darte 3 kraks.

¡Pasa turno! Cuando el krak cae fuera de la portería.

¡¡LLEGA EL JUEGO MÁS ESPERADO!!

KRAKS

¿DÓNDE LOS GUARDO?

Lo mejor para tener todos tus Kraks ordenados (y para que a tu madre no le de un ataque de nervios, cada vez que los vea por toda tu habitación) es usar este práctico archivador. De un vistazo, podrás comprobar cuántos Kraks tienes y cuántos te faltan.



¡¡COMBATE DE KRAKS!! (Para dos jugadores)

1 Las porterías han de situarse una frente a otra, con una distancia suficiente que permita el lanzamiento de los Kraks.

2 En cada turno, el jugador I lanzará su Krak a la portería enemiga. Dependiendo de los puntos obtenidos, el jugador 2 deberá igualar o superar la puntuación obtenida por el jugador I.

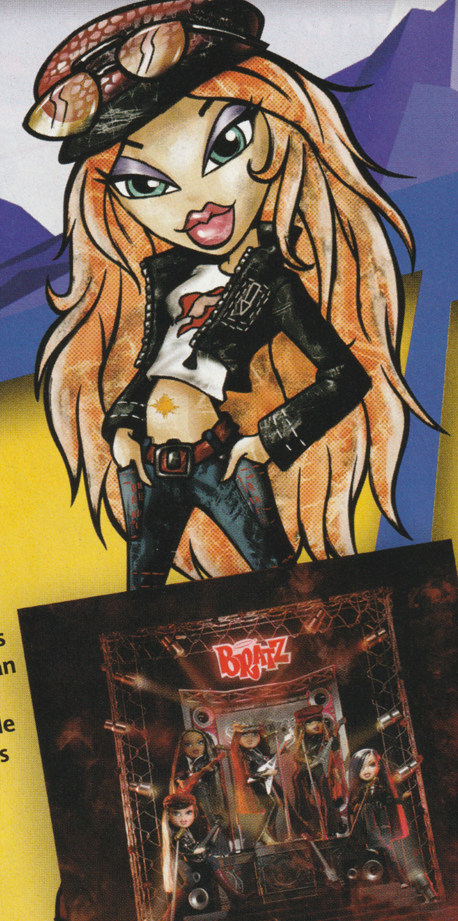
3 Así:

✓ Si el jugador I marca en la casilla "I", el jugador 2 deberá obterner "I" para empatar. Si quiere ganar tendrá que obtener "2" ó "3"

✓ Si el jugador I marca en la casilla "2", el jugador 2 deberá obterner "2" para empatar. Si quiere ganar tendrá que obtener "3"

✓ Si el jugador I marca en la casilla "3", tiene dos turnos en el que intentará conseguir "3" para empatar o más de "3" para ganar.

4 Después de que los dos jugadores hayan lanzado su Krak, comprobaremos las puntuaciones: en el caso de que haya empate, se lanza de nuevo. Si no hay empate, el perdedor deberá entregar al ganador tantos kraks como puntos haya marcado el ganador.



canta con



Prepárate porque Cloe, Sasha, Yasmin, Roxxi y Jade han conquistado el mundo del pop con su estilo rockero. Con gorras y guitarras súperfashion, las Bratz arrasan en todos sus conciertos. incluyen un CD exclusivo para que puedas escuchar 2 de sus canciones. Puedes divertirte con tus amigas y tus Bratz grabando un nuevo disco en el estudio de grabación.

IMPARABLE

Por la playa y por el campo, sobre césped y arena, por la montaña y también en calles asfaltadas... no hay terreno por muy irregular y difícil que parezca que se resista al Terrain Twister. Con sus dos cilindros pivotantes de diseño exclusivo puede circular por cualquier superficie.
Además, ha sido espedialmente ideado para maniobrar con facilidad, superar todos los obstáculos y mantener su equilibrio y estabilidad. ESte verano el vehículo ideal es el Terrain Twister: ¡imparable!



¡nos encantan LAS CHUCHES!

Hay veces en las que se nos apetece alguna chuchería, pero no tenemos ganas de bajar a comprarlas o no hay ninguna en casa... ¡Pero no te preocupes! Para eso, tienes el nuevo Super Chuchelandia, una manera fácil y divertida para hacer gominolas, y gracias a su variedad de accesorios, podrás crear gominolas de muchas formas, colores y sabores.

¿resuelves el ENIGMA?

4 piezas, miles de combinaciones y una única solución. Quien descifre antes los jeroglíficos que le lleven hasta el tesoro del gran faraón ganará la partida y habrá descubierto El Enigma de la Pirámide.

ACCIÓN
en la nieve

Aunque el Dr. X busque el terreno más inhóspito para planear sus maldades, no podrá escapar del súper agente Action Man, que en esta ocasión está preparado para actuar en el ártico.
Con un mega vehículo capaz de desafiar el viento y la nieve, Action man surca el ártico en busca de la guarida del Dr. X.



POKéDEX

Consigue atrapar, entrenar y luchar,... todo con los 200 Pokémon salvajes que puedes encontrar en el nuevo Pokedex.
¡Conecta tu Ciberbokébol y tu Pokedex y lucha con tus amigos para demostrar que eres un Maestro Pokémon!



¡SE TRANSFORMA!

Un innovador diseño biomecánico y un aspecto "animal" que lo hacee único: es el Bio Shocker, un increible vehículo con un dispositivo especial que le permite transformarse, convirtiendo su caparazón de alta tecnología en una criatura mutante.
¡Ningún terreno se resiste al Bio-Shocker! Su gran rueda delantera facilita las volteretas para superar todo tipo de obstáculos.

la pista



DEFINITIVA

Los AcceleRacers se ponen a punto en la sofisticada Pista de Carreras Acceledrome, un verdadero cuartel gneeral que es, a la vez, una impresionante pista de entrenamiento y de carreras para estos bólidos futuristas.
La pista incorpora dos loopings motorizados de alta velocidad, una zona de choques y una plataforma giratoria con una misión muy clara: aumentar la emocionante acción de las carreras.



¿A qué esperas para visitar la página web de Jetix? En www.jetix.es tenemos de todo para ti, toda la información sobre tus series favoritas, concursos, promociones, y muchas más cosas, todo ello para sorprenderte con algo nuevo cada vez que vuelvas a nuestra web. Te enterarás de lo último en videojuegos, estarás al tanto de las novedades en la programación de Jetix, dispondrás de cantidad de descargas de las series que más te gustan... Por si todo esto fuera poco, te espera también el Club Jetix, la sección Boutik, y el foro donde podrás participar e intercambiar mensajes con otros fans como tú. Postales virtuales, noticias, juegos... hasta una sección donde podrás desatar toda tu creatividad con las series de Jetix. Las posibilidades son infinitas en una página web que debes visitar a diario, quién sabe lo que podrías perderte. ¡Únete al Club Jetix!

ENTRA EN WWW. JETIX.ES Y FLIPA CON SUS INCREÍBLES CONTENIDOS



Microsite del mes

A.T.O.M. ALPHA TEENS ON MACHINES

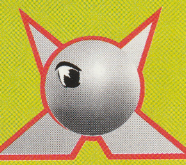
Entre los diversos microsites monográficos que encontrarás en la web de Jetix, este mes destacamos el dedicado a A.T.O.M. ALPHA TEENS ON MACHINES. Adéntrate en el frenético mundo de A.T.O.M. ALPHA TEENS ON MACHINES y sus aventuras en la ciudad de Landmark. El microsite nos ofrece dos formas de navegar por sus contenidos: la primera, moviéndonos por las calles de Landmark City, cuyos lugares más representativos se iluminarán cuando pasemos el ratón por encima, y al hacer clic nos contarán muchos datos interesantes. La segunda forma de navegar la encontramos en los botones situados en la parte inferior de la pantalla, por si preferimos acceder directamente a los contenidos sin tener que usar el mapa superior. De una u otra forma, lo que no espera en el microsite son descripciones de los héroes y los villanos, las noticias de Landmark directamente de las páginas de su periódico, descargas, un apasionante juego de carreras y toda la información sobre los juguetes A.T.O.M. ALPHA TEENS ON MACHINES

Juego Recomendado del mes

COME NATILLAS



En la web de Jetix ya hay más de 20 adictivos juegos que puedes probar en cualquier momento. Sólo tienes que pasarte por Área Juegos y allí encontrarás todo tipo de géneros para pasar un buen rato mientras navegas. El juego que la web de Jetix recomienda estos días es Come Natillas. Este divertido juego nos pone en la piel de un jugador de fútbol que precisa de toda la energía que puedas imaginar, y por eso debe comerse todo el Danet que pueda. Unas natillas que, curiosamente, caen del cielo, y que deben ser engullidas lo más rápido posible. Si no puedes comerte las natillas que van cayendo, mejor es que las patees como si fueran un balón de fútbol y encuentres así una mejor oportunidad para comértelas. Si no, las natillas pueden golpearnos en la cabeza, con lo que perderíamos energía. Al principio empezaremos con una sola ración de Danet, pero a medida que vayamos comiendo, más y más envases llenarán la pantalla. ¡No los dejes escapar!



JETIX™



Jetix Magazine no es simplemente una revista para leer. Es, además, una revista en la que participar. Tú puedes ayudarnos a confeccionar mes tras mes la revista. Entra en www. Jetix.es y accede a Jetix Club. En ella podrás enviarnos aquello que más te guste para que aparezca en la revista, también podrás contactar con otros amigos que también disfruten con Jetix Magazine, fundar club de fans... ¡Lo que quieras! Tan solo tienes que proponernos lo que quieras hacer, y lo verás reflejado en esta página...



TUS FOTOS

Son importantísimas para nosotros. Disfrazado, con tu mascota, con tu mejor amigo... ¡como quieras! Queremos saber cómo eres y qué te gusta.

TUS DIBUJOS

Sabemos que eres todo un artista, ¡pero queremos verlo! De tu serie favorita, de tu familia, de tu deportista preferido... tus dibujos tienen un hueco reservado.

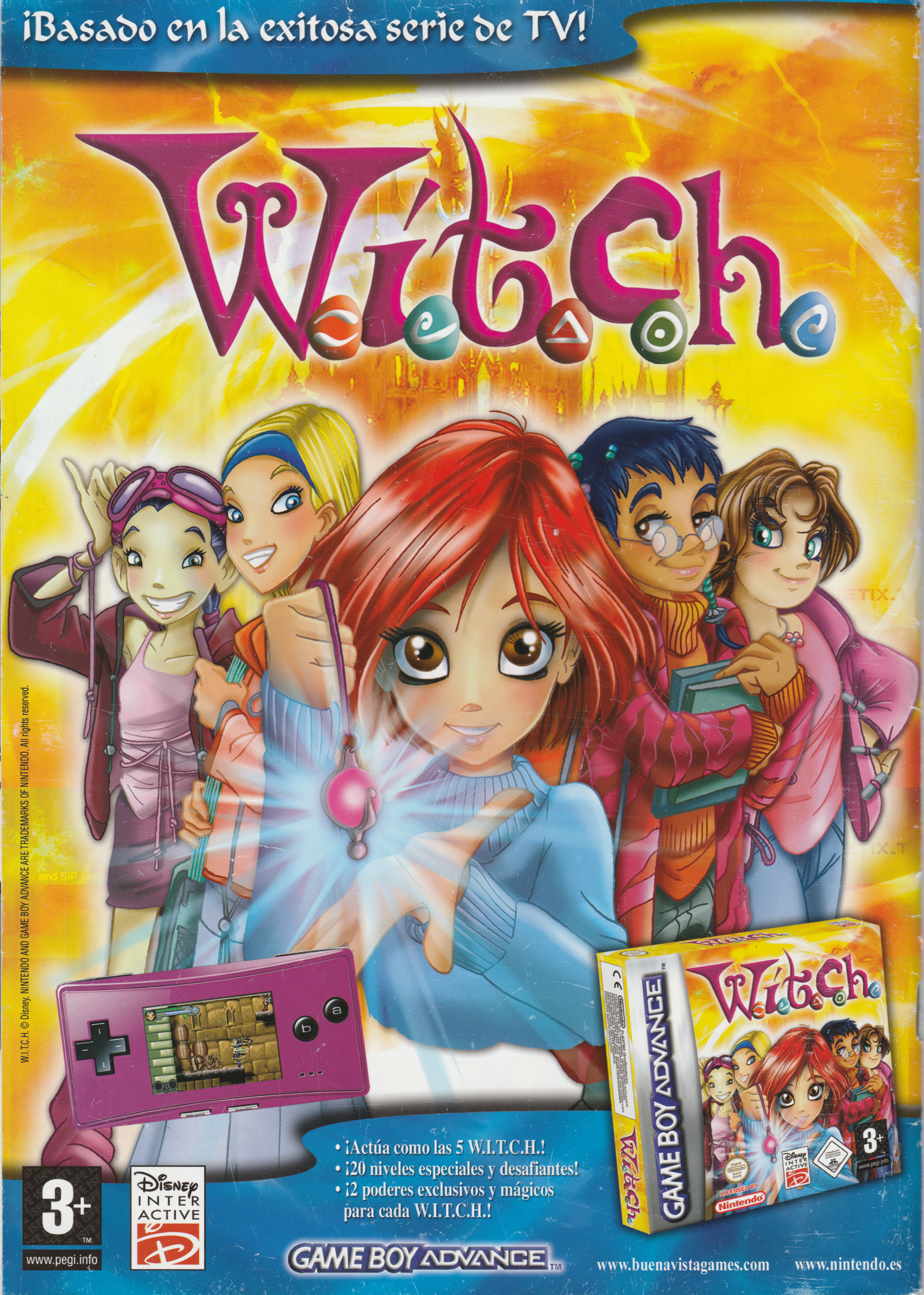
CUÉNTANOS ALGO

Un chiste, una anécdota, qué te gusta del Canal Jetix... queremos saber qué piensas y con qué disfrutas más.

ENVÍANOS TUS CARTAS, FOTOS Y DIBUJOS A:
CLUB JETIX
C/LA BOLSA N , 2 IZQUIERDA
29015 MÁLAGA
O TAMBIÉN EN LA PÁGINA WEB
WWW. JETIX.ES


EN EL PRÓXIMO NÚMERO...
SONIC X
SUS SECRETOS
SUS ENEMIGOS
SUS PODERES
¡¡EL ERIZO MÁS RÁPIDO DE TODOS LOS TIEMPOS LLEGA A
JETIX magazine
Y ADEMÁS...
Llega el Carnaval...¿Tienes tu disfraz preparado?
Los chicos de Rebelde Way celebran su San Valentín
Todo lo que quieres saber sobre JETIX MAX
Cine, reportajes, videojuegos...
TODO LO QUE TE GUSTA EL MES QUE VIENE EN
JETIX MAGAZINE
JETIX


3+
www.pegi.info
Nintendo
RETORNO A HOENN,
¡HAZTE CON LAS LEYENDAS!
POKéMON
POKéMON
EDICIÓN
ESMERALDA
GAME BOY ADVANCE
3+
MÁS POKéMON QUE NUNCA
Lucha, atrapa y entrena más de 200 Pokémon en la edición Esmeralda
El feroz y poderoso Rayquaza ha despertado para mantener el equilibrio entre Groudon y Kyogre. Estos tres Pokémon legendarios te están esperando en una trepidante aventura en torno a un Hoenn mejor y más grande. Defiende la paz de Hoenn ante la doble amenaza de Equipo Aqua y Equipo Magma.
¡Y ahora, atrapa y entrena más Pokémon que nunca tras vencer al Alto Mando!. Y luego, empieza lo nunca visto, el Frente de Batalla, donde experimentarás nuevas formas de lucha.
¿Estás preparado para la mayor aventura que jamás hayas vivido?
POKéMON EDICIÓN ESMERALDA
Sólo en Game Boy
The Pokémon Company
www.nintendo.es


¡Basado en la exitosa serie de TV!
W.I.T.C.H.
GAME BOY ADVANCE
W.I.T.C.H.
LICENSED BY Nintendo
• ¡Actúa como las 5 W.I.T.C.H.!
• ¡20 niveles especiales y desafiantes!
• ¡2 poderes exclusivos y mágicos para cada W.I.T.C.H.!
3+
www.pegi.info
Disney INTERACTIVE
GAME BOY ADVANCE™
www.buenavistagames.com
www.nintendo.es
W.I.T.C.H. © Disney. NINTENDO AND GAME BOY ADVANCE ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All rights reserved.